



# TREASURES of the SEA

*exploring the unknown*

INVITATION PROPOSAL  
SMAK PENABUR HARAPAN INDAH

# Daftar Isi

<b>Dasar Pemikiran.....</b>	<b>2</b>
<b>Tujuan Kegiatan.....</b>	<b>4</b>
<b>Nama Kegiatan.....</b>	<b>5</b>
<b>Bentuk Kegiatan.....</b>	<b>5</b>
<b>Jadwal Kegiatan.....</b>	<b>8</b>
<b>Peserta Kegiatan.....</b>	<b>11</b>
<b>Kepanitiaan.....</b>	<b>11</b>
<b>Hadiah &amp; Pendaftaran.....</b>	<b>12</b>
<b>Aturan Umum.....</b>	<b>14</b>
<b>Tata Tertib Peserta.....</b>	<b>15</b>
<b>Kriteria Lomba.....</b>	<b>16</b>
<b>Penutup.....</b>	<b>17</b>
<b>Strength (Olahraga).....</b>	<b>18</b>
Basket 5x5 (SMA).....	18
Basket 3x3 (SMP).....	22
Badminton.....	26
Catur.....	30
Voli.....	32
Futsal.....	37
Panahan.....	42
E-Sport: Mobile Legends.....	48
E-Sport: PUBG.....	51
<b>Ingenuity (Seni).....</b>	<b>55</b>
K-Pop Dance (SMA).....	55
Modern Dance (SMP).....	58
Band.....	61
Menggambar.....	65
Solo Vocal.....	68
<b>Linguistic (Bahasa).....</b>	<b>70</b>
Speech (Inggris).....	70
Mandarin Speech.....	73
Storytelling.....	76
Monolog.....	78
Pidato.....	81
Mendongeng.....	84
<b>Intelligence (Akademik).....</b>	<b>86</b>
Akuntansi.....	86
Essay Writing.....	89
Society (Social Science Activity).....	92

# Dasar Pemikiran

Dalam menghadapi persaingan sengit pada era globalisasi saat ini, SMAK PENABUR Harapan Indah (SMAK HI) terus berkomitmen untuk mengembangkan potensi peserta didiknya dalam berbagai bidang, termasuk akademik, bahasa, seni, dan olahraga. Komitmen pengembangan tersebut diakomodasi melalui event tahunan SMAK HI yang telah diadakan seperti VORTESCO (*Vehemence to Participate in SMAK HI's Cup to Enhance Knowledge and Potency through IT*) yang dilaksanakan pada tahun 2014, KEMBANG GULA (Kreasikan Bakat Bahasa dan Seni Guna Menggugah Kreativitas Kawula Muda) yang dilaksanakan pada tahun 2016, serta EXCELSIOR (*Exploring Creativity, Self-Potential, and Sportivity Together in SMAK HI's Glorious Cup*) yang dilaksanakan pada tahun 2016, 2017, 2018, 2019, 2021, 2022, dan 2023.

Kegiatan-kegiatan tersebut melibatkan partisipasi aktif dari berbagai pihak, seperti seluruh warga SMAK HI, sponsor, mitra media, sejumlah SMP, SMA, dan SMK di Bekasi dan daerah sekitar, serta pihak lainnya. Oleh karena itu, dengan penuh kesadaran SMAKHI memutuskan untuk terus menyelenggarakan kegiatan serupa dengan terus berusaha menambahkan elemen - elemen inovatif. Dengan demikian, SMAK HI ingin menjadi wadah yang efektif untuk penyaluran bakat dan minat di bidang akademik, seni, dan olahraga bagi sekolah-sekolah di daerah Bekasi dan Jakarta.

Dalam upaya menciptakan sesuatu yang baru, SMAK HI merancang sebuah kegiatan inovatif yang diberi nama EXCELSIOR, berasal dari bahasa Latin yang berarti "terus semakin tinggi." Dengan EXCELSIOR, SMAK HI berkomitmen untuk menarik dan mengamati segala potensi, kreativitas, dan sportivitas yang dimiliki siswa/i. Melalui kegiatan ini, SMAK HI berharap agar seluruh masyarakat dan pihak terlibat dapat terus berkembang dan meningkatkan kualitas diri mereka.

Pada peringatan tahun keenam belas ini, EXCELSIOR SMAK HI mengusung tema "Treasures of the Sea". Tema ini difokuskan pada pengembangan keterampilan pribadi, eksplorasi minat dan bakat, peningkatan batas kemampuan, serta membangun rasa percaya diri untuk keluar dari zona nyaman. Peserta dihadapkan dengan tantangan baru dan diharapkan untuk memiliki keberanian dan keterbukaan hati dalam mencoba hal-hal baru serta bersedia untuk tumbuh dan berkembang di luar zona nyaman yang telah dikenalnya. Langkah ini diambil dengan tujuan agar setiap peserta dapat merasakan pengalaman yang mendalam dan berharga dalam menghadapi tantangan baru. Dalam menghadapi ketidakpastian dan kebaruan, peserta diharapkan mampu mengembangkan kemampuan adaptasi dan fleksibilitas, mengukur sejauh mana

batasan dirinya dapat diperluas. Selain itu, pengalaman mencoba hal baru juga diharapkan dapat membawa manfaat yang berkelanjutan bagi diri sendiri, baik dalam hal pengembangan diri maupun penemuan potensi yang mungkin belum tergali sebelumnya. Dengan membuka diri terhadap pengalaman baru, peserta dapat meraih pemahaman yang lebih mendalam tentang diri sendiri dan dunia di sekitarnya, serta memperkaya perspektif hidupnya. Dengan demikian, langkah keluar dari zona nyaman bukan hanya sekadar sebuah tantangan, tetapi juga sebuah kesempatan untuk pertumbuhan dan penemuan potensi yang lebih luas. EXCELSIOR tahun ini akan menyelenggarakan perlombaan bagi siswa/i setingkat SMP-SMA yang terbagi dalam empat kategori, yaitu Intelligence (lomba akademik), Linguistic (lomba bahasa), Ingenuity (lomba seni), dan Strength (lomba olahraga). Melalui platform ini, SMAK HI berharap agar peserta dapat mengenali, mensyukuri, dan mengembangkan potensi yang dimiliki, untuk kemudian mengubahnya menjadi prestasi yang membanggakan.

Adapun, EXCELSIOR kali ini akan kembali diselenggarakan secara *onsite* di lingkungan BPK Penabur Harapan Indah, dengan mematuhi semua tata tertib yang berlaku. Event ini akan mengundang siswa/i terbaik dari daerah Bekasi dan sekitarnya untuk berpartisipasi dalam serangkaian kegiatan yang akan berlangsung selama delapan hari. SMAK HI berharap agar EXCELSIOR tahun ini menjadi wadah yang memotivasi peserta untuk menggali, mengembangkan, dan memanfaatkan potensi yang dimiliki, serta mendorong semangat untuk meraih cita-cita yang diimpikan.

# Tujuan Kegiatan

1. Menumbuhkembangkan rasa kepedulian warga SMAK HI dan sekolah lain terhadap diri sendiri dan sesama.
2. Meningkatkan semangat dan sportivitas berkompetisi di dalam bidang akademik, seni, dan olahraga.
3. Mengembangkan bakat organisasi yang terdapat dalam siswa baik di dalam sekolah maupun dengan sekolah yang lain.

# Nama Kegiatan

**EXCELSIOR**

Exploring Creativity, Self-Potential, and Sportivity Together in SMAK PENABUR Harapan Indah's Glorious Cup

# Bentuk Kegiatan

<b>Pendaftaran Lomba</b>	
Batch 1	2 Agustus - 30 Agustus 2024
Batch 2	2 September - 21 September 2024
Tempat	<a href="http://www.excelsiorahi.com">www.excelsiorahi.com</a>

<b>Technical Meeting</b>	
Hari, Tanggal	Sabtu, 28 September 2024
Waktu	09.00 - selesai
Tempat	SMAK PENABUR Harapan Indah

<b>Perlombaan</b>				
Hari, Tanggal		Sabtu, 5 Oktober 2024 - Jumat, 11 Oktober 2024		
Waktu		13.00 - 17.00 WIB		
Tempat		Komplek SMAK PENABUR Harapan Indah		
No	Strength	Ingenuity	Linguistic	Academic
1.	Basket 5x5 SMA	K-Pop Dance SMA	English Speech (SMP & SMA)	Akuntansi (SMA/SMK)
2.	Basket 3x3 SMP (Lanjut ke <i>PESTA</i> )	Modern Dance SMP (Lanjut ke <i>PESTA</i> )	Mandarin Speech (13 - 18 tahun)	Essay Writing (SMA)
3.	Badminton Ganda (SMA)	Band (SMA)	Storytelling (SMP)	Society (Social Science Activity) (SMP Non Penabur)
4.	Catur (SMP & SMA)	Menggambar (SMP & SMA)	Monolog (SMA)	
5.	Voli (SMA)	Solo Vocal (SMP & SMA)	Pidato (SMA)	
6.	Futsal (SMP & SMA)		Mendongeng (SMP)	
7.	Panahan (U12 & U17)			
8.	E-Sport: Mobile Legend (SMP & SMA) (SMP lanjut ke <i>PESTA</i> )			
9.	E-Sport: PUBG (SMP & SMA) (SMP lanjut ke <i>PESTA</i> )			

**\*PESTA: Penabur E-Sports Tournament**

<b>Opening</b>	
Hari, Tanggal	Sabtu, 5 Oktober 2024
Waktu	07.30 WIB, Open Gate: 06.30 WIB
Tempat	Gedung Serba Guna (GSG) BPK PENABUR Harapan Indah

<b>Closing</b>	
Hari, Tanggal	Sabtu, 12 Oktober 2024
Waktu	14.00 - 19.00 WIB , Open Gate: 13.00 WIB
Tempat	Gedung Serba Guna (GSG) BPK PENABUR Harapan Indah



# Jadwal Kegiatan

<b>Sabtu, 5 Oktober 2024</b>		
<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Lokasi</b>
06.30-07.30	Open Gate	GSG
07.30-09.00	Opening	GSG
10.00-17.00	Bazaar	Tribun
10.00-17.00	Karnival	Tribun
10.00-17.00	Menggambar	Ruang Seni Rupa
10.00-17.00	Band	GSG
10.00-17.00	Akuntansi	Ruang X1
10.00-17.00	Mendongeng	Ruang X2
10.00-17.00	Basket 5x5	Lapangan SMP
10.00-17.00	Lomba Futsal	Lapangan SMA
10.00-17.00	Lomba Voli	Lapangan Voli
09.00-17.00	Panahan	Samping Gedung SMP

<b>Senin, 7 Oktober 2024</b>		
<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Lokasi</b>
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket 5x5	Lapangan SMP
13.00-17.00	Lomba Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Lomba Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Badminton	GSG
13.00-17.00	Panahan	Samping Gedung SMP
13.00-17.00	Akuntansi	Ruang X1
13.00-17.00	Pidato	Ruang X2
13.00-17.00	Essay	Ruang X3

<b>Selasa, 8 Oktober 2024</b>		
<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Lokasi</b>
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket 5x5	Lapangan SMP
13.00-17.00	Lomba Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Lomba Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Badminton	GSG
13.00-17.00	ML	Ruang X3
13.00-17.00	Speech SMA	Ruang X1
13.00-17.00	Mandarin Speech	Ruang X2

<b>Rabu, 9 Oktober 2024</b>		
<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Lokasi</b>
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket 5x5	Lapangan SMP
13.00-17.00	Lomba Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Lomba Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Badminton	GSG
13.00-17.00	ML	Ruang X3
13.00-17.00	Speech SMP	Ruang X1
13.00-17.00	Solo Vocal	Aula

<b>Kamis, 10 Oktober 2024</b>		
<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Lokasi</b>
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket 5x5	Lapangan SMP
13.00-17.00	Basket 3x3	Lapangan SMP
13.00-17.00	Lomba Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Lomba Voli	Lapangan Voli

13.00-17.00	PUBG	Ruang X3
13.00-17.00	Story Telling	Ruang X2
13.00-17.00	Modern Dance SMP	GSG

**Jumat, 11 Oktober 2024**

<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Lokasi</b>
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket 5x5	Lapangan SMP
13.00-17.00	Lomba Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Lomba Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Catur	Ruang X4
13.00-17.00	PUBG	Ruang X5
13.00-17.00	Monolog	Ruang X1
13.00-14.30	Society (IPS)	Ruang X2
13.00-14.30	Society (Matematika)	Ruang X2
15.00-16.30	Society (Inggris)	Ruang X3
15.00-16.30	Society (IPA)	Ruang X3
13.00-17.00	K-pop Dance SMA	GSG

**Sabtu, 12 Oktober 2024**

<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Lokasi</b>
13.00-14.00	Open Gate	GSG
14.00-19.00	Closing	GSG
19.00-20.00	Clear Area	GSG

# Peserta Kegiatan

1. Semua siswa SMP dan SLTA yang berada di Bekasi dan Jakarta
2. Semua siswa SMP dan SLTAK yang berada di lingkungan BPK PENABUR Jakarta

## Kepanitiaan

Penanggungjawab	: Siwi Tri Wahyuningtyas, M.Pd.
Pembina	: Kevin Bob L. S. Hum.
Ketua (Guru)	: Drs. Antonius Senohadi
Ketua Umum	: Catherine Lieve Leyn
Ketua Pelaksana	: Grace Abelinabertha Yemimaeva Fischer
Sekretaris (Guru)	: Wennyfrida Andigna Kristiani, S.M.
Sekretaris 1	: Cecilia Loven
Sekretaris 2	: Chloe Yovela Indrani
Bendahara (Guru)	: Nona Agendawati Marpaung, S.Si.
Bendahara 1	: Veronica Angel Manurung
Bendahara 2	: Rachel Bellatric Rumagit

Note: Kepanitiaan melibatkan guru dan siswa

<b>Contact Person</b>	
Valentina Yuanita, S.Si. (Pembina Humas)	0813-1104-9132
Yohana Sianturi	0812-9811-3299
Grace A. Y. Fischer	0813-8506-3066

# Hadiah & Pendaftaran

No.	Perlombaan	Biaya Pendaftaran	WO	Hadiah Lomba		
				1	2	3

Strength						
1.	Basket 5x5 Putra (SMA)	Rp300,000	Rp50,000	Rp1,500,000	Rp1,000,000	Rp750,000
2.	Basket 5x5 Putri (SMA)	Rp300,000	Rp50,000	Rp1,200,000	Rp900,000	Rp700,000
3.	Basket 3x3 Putra (SMP)	Rp150,000	Rp50,000	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp500,000
4.	Basket 3x3 Putri (SMP)	Rp150,000	Rp50,000	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp500,000
5.	Badminton Putra (SMA)	Rp250,000	Rp50,000	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp500,000
6.	Badminton Putri (SMA)	Rp250,000	Rp50,000	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp500,000
7.	Catur (SMA)	Rp100,000	Rp50,000	Rp600,000	Rp400,000	Rp300,000
8.	Catur (SMP)	Rp75,000	Rp50,000	Rp500,000	Rp350,000	Rp250,000
9.	Voli Putra (SMA)	Rp300,000	Rp50,000	Rp1,500,000	Rp1,000,000	Rp750,000
10.	Voli Putri (SMA)	Rp300,000	Rp50,000	Rp1,500,000	Rp1,000,000	Rp750,000
11.	Futsal (SMA)	Rp300,000	Rp50,000	Rp1,500,000	Rp1,000,000	Rp750,000
12.	Futsal (SMP)	Rp300,000	Rp50,000	Rp1,250,000	Rp 950,000	Rp700,000
13.	Panahan U-12 Barebow, 10m	Early Bird: Rp250,000/orang	-	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp400,000
14.	Panahan U-17 Barebow, 15m	Individu: Rp 275,000/orang	-	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp400,000
15.	Panahan U-12 Standard Bow, 10m	Beregu: Rp300,000/tim	-	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp400,000
16.	Panahan U-17 Standard Bow, 15m	Mix Team: Rp200,000/tim	-	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp400,000
17.	Mobile Legend (SMP)	Rp75,000	Rp50,000	Rp1,200,000	Rp900,000	Rp600,000
18.	Mobile Legend (SMA)	Rp100,000	Rp50,000	Rp1,200,000	Rp900,000	Rp600,000
19.	PUBG (SMP)	Rp75,000	Rp50,000	Rp1,200,000	Rp900,000	Rp600,000
20.	PUBG (SMA)	Rp100,000	Rp50,000	Rp1,200,000	Rp900,000	Rp600,000

<b>Ingenuity</b>						
1.	K-Pop Dance (SMA)	Rp250,000	Rp50,000	Rp1,500,000	Rp1,100,000	Rp700,000
2.	Modern Dance (SMP)	Rp150,000	Rp50,000	Rp1,500,000	Rp1,100,000	Rp700,000
3.	Band (SMA)	Rp200,000	Rp50,000	Rp1,000,000	Rp750,000	Rp500,000
4.	Menggambar (SMA)	Rp100,000	Rp50,000	Rp500,000	Rp400,000	Rp300,000
5.	Menggambar (SMP)	Rp100,000	Rp50,000	Rp500,000	Rp400,000	Rp300,000
6.	Solo Vocal (SMA)	Rp100,000	Rp50,000	Rp700,000	Rp500,000	Rp300,000
7.	Solo Vocal (SMP)	Rp100,000	Rp50,000	Rp700,000	Rp500,000	Rp300,000

<b>Linguistic</b>						
1.	Speech Inggris (SMA)	Rp100,000	Rp50,000	Rp800,000	Rp600,000	Rp400,000
2.	Speech Inggris (SMP)	Rp100,000	Rp50,000	Rp600,000	Rp400,000	Rp300,000
3.	Mandarin Speech (13-18 Tahun)	Rp100,000	Rp50,000	Rp800,000	Rp600,000	Rp400,000
4.	Storytelling (SMP)	Rp150,000	Rp50,000	Rp600,000	Rp450,000	Rp300,000
5.	Monolog (SMA)	Rp150,000	Rp50,000	Rp600,000	Rp450,000	Rp300,000
6.	Pidato (SMA)	Rp150,000	Rp50,000	Rp600,000	Rp450,000	Rp300,000
7.	Mendongeng (SMP)	Rp150,000	Rp50,000	Rp600,000	Rp450,000	Rp300,000

<b>Intelligence</b>						
1.	Akuntansi (SMA/SMK)	Rp150,000	Rp50,000	Rp1,000,000	Rp800,000	Rp600,000
2.	Essay Writing (SMA/SMK)	Rp100,000	Rp50,000	Rp600,000	Rp450,000	Rp300,000
3.	Society Matematika (SMP Non Penabur)	Rp50,000	Rp50,000	Rp750,000	Rp600,000	Rp500,000
	Society IPA (SMP Non Penabur)	Rp50,000	Rp50,000	Rp750,000	Rp600,000	Rp500,000
	Society IPS (SMP Non Penabur)	Rp50,000	Rp50,000	Rp750,000	Rp600,000	Rp500,000
	Society Bahasa Inggris (SMP Non Penabur)	Rp50,000	Rp50,000	Rp750,000	Rp600,000	Rp500,000

# Aturan Umum

1. Memakai tanda masuk sesuai tujuan lomba/pertandingan.
2. Suporter yang diperbolehkan masuk hanya suporter yang timnya sedang bertanding dan memiliki tanda masuk.
3. Khusus untuk suporter diperbolehkan masuk paling cepat 20 menit sebelum timnya mulai bertanding.
4. Peserta/tim dan tim pendukung wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK HI, ketentuan umum lomba dan prosedur perlombaan.
5. Peserta/tim dan tim pendukung harus menjaga sportivitas acara.
6. Pemain kategori Strength adalah **non pro** dan **pelajar asli** dari sekolah yang telah didaftarkan. Peserta yang didaftarkan merupakan pemain non-pro (PEMAIN PELATDA, PON, SEA GAMES, dan ASIAN GAMES TIDAK DIIZINKAN untuk bermain)
7. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta/tim akan DIDISKUALIFIKASI.
8. Peserta/tim dan tim pendukung sekolah dilarang keras membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
9. Peserta/tim dan tim pendukung diharapkan menggunakan seragam sekolah (atau seragam yang telah disepakati dan tidak mengandung pornografi atau unsur pornografi) dan bersepatu rapi.
10. Peserta/tim dan tim pendukung wajib menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK HI (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta / tim pendukung, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta / tim pendukung).
11. Peserta/tim tidak diperkenankan mengaktifkan alat komunikasi (handphone, tablet, dsb.) selama jalannya perlombaan.
12. Semua keputusan juri/ wasit tidak dapat diganggu gugat.
13. Penyerahan hadiah bagi para pemenang dilakukan pada saat closing EXCELSIOR.
14. Peserta/tim yang melanggar peraturan umum akan didiskualifikasi.
15. Tim pendukung yang melanggar peraturan umum / tidak dapat bekerjasama dengan baik harus meninggalkan lingkungan sekolah SMAK HI.
16. Semua tim/peserta lomba Strength, Ingenuity, Linguistics, dan Intelligence wajib mengikuti acara opening EXCELSIOR. Jika tidak mengikuti acara opening maka uang WO TIDAK dapat diambil kembali.

# Tata Tertib Peserta

## **I. Tata Tertib Masuk Gedung**

1. Memakai tanda masuk sesuai tujuan lomba/pertandingan.
2. Suporter yang diperbolehkan masuk hanya suporter yang timnya sedang bertanding dan memiliki tanda masuk.
3. Khusus untuk suporter diperbolehkan masuk paling cepat 20 menit sebelum timnya mulai bertanding.

## **II. Tata Tertib Perlombaan di Dalam Ruangan**

(Lomba akademis, seni, bahasa, dan olahraga yang dilakukan di dalam ruangan).

1. Melakukan aktivitas sesuai dengan izin yang tertera di tanda masuk yang dimiliki.
2. Setelah pertandingan berakhir tidak ada jabat tangan pemain sebagai tanda persahabatan tetapi digantikan dengan berdiri, berbaris berhadapan dan saling mengangguk.
3. Ketentuan dalam satu kali pertandingan/lomba (dalam ruangan):  
Disediakan ruang tunggu bagi peserta lomba yang menggunakan ruang kelas.
4. Yang diizinkan masuk ke ruang lomba adalah peserta dan satu pendamping (menyesuaikan kapasitas ruangan).

## **III. Tata Tertib Perlombaan di Luar Ruangan/ Lapangan**

(Lomba Basket, Futsal, dan berbagi lomba yang dilakukan di luar ruangan)

1. Ketentuan dalam satu kali pertandingan (di luar ruangan): 10 orang official/tim.
2. Max 50 orang penonton/sekolah peserta (tiket yang bisa dibeli) - 20 orang panitia & wasit.



# Kriteria Lomba

1. Setiap peserta/tim wajib menyertakan foto kartu pelajar dan surat keterangan dari sekolah yang disertai dengan cap dan tanda tangan pimpinan sekolah.
2. Tiap peserta/tim menyerahkan pas foto berwarna terbaru atau foto 2 tahun terakhir ukuran 3x4 (termasuk foto coach/official per bidang lomba).
3. Pembayaran paling lambat dilakukan pada tanggal 14 September 2024 selama masih ada kuota peserta per mata lomba.
4. Setiap peserta/tim wajib memberikan uang Walk Out (WO) sebesar Rp50,000 pada saat pendaftaran.
5. Uang Walk Out (WO) dapat diambil setelah peserta dinyatakan kalah dan paling lambat pada saat closing (12 Oktober 2024).
6. Peserta/tim wajib datang pada saat opening, apabila tidak datang, uang Walk Out (WO) TIDAK kembali.
7. Peserta/tim yang belum melengkapi administrasi persyaratan wajib menyelesaikan PALING LAMBAT pada saat pendaftaran ulang (28 September 2024), dan masih dianggap waiting list sampai menyelesaikan semua administrasi.
8. Tiap sekolah yang mengikuti perlombaan wajib mengirimkan perwakilan (peserta/tim/official) untuk mengikuti technical meeting. Jika perwakilan peserta/tim tidak datang saat technical meeting maka dianggap menyetujui segala peraturan yang ada.
9. Pergantian peserta atau perubahan nama hanya diperbolehkan pada saat technical meeting.
10. Peserta/tim/official/pelatih wajib mengenakan tanda dan nomor peserta pada saat lomba. Jika peserta/tim/official/pelatih tidak dapat menunjukkan tanda peserta lomba, maka wajib membeli tiket masuk.
11. Peserta/tim mengambil nomor urut pada hari perlombaan.
12. Peserta/tim tidak diperkenankan untuk mengundurkan diri dari pertandingan (bila peserta mengundurkan diri biaya pendaftaran dan uang WO tidak dapat dikembalikan).
13. Peserta/tim wajib hadir 1 jam sebelum perlombaan dimulai untuk persiapan.
14. Durasi pada setiap lomba sudah termasuk persiapan dan penampilan.
15. Peserta/tim yang tidak hadir setelah 3 (tiga) kali panggilan tanpa konfirmasi sebelumnya kepada Humas/PIC lomba maka peserta/tim akan didiskualifikasi.

# Penutup

Demikianlah proposal ini dibuat untuk diajukan dan dipertimbangkan. Besar harapan kami agar Bapak/Ibu dapat turut mendukung kesuksesan kegiatan ini. Atas perhatian dan kerja sama dari berbagai pihak, kami mengucapkan terima kasih.

Hormat kami,



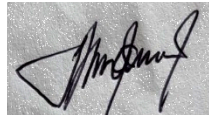
**Catherine Lieve Leyn**  
Ketua OSIS & Ketua Umum  
EXCELSIOR 2024



**Grace Abelina**  
Ketua Pelaksana  
EXCELSIOR 2024



**Cecilia Loven**  
Sekretaris  
EXCELSIOR 2024



**Drs. Antonius Senohadi**  
Pembina Excelsior 2024

Mengetahui,



**Kevin Bob L.S.Hum.**  
Waka Bidang Kesiswaan

Menyetujui,



**Siwi Tri Wahyuningtyas, M.Pd.**  
Kepala SMAK PENABUR Harapan Indah

# Strength (Olahraga)

## Basket 5x5 (SMA)

### I. Target Peserta

16 tim putra dan 8 tim putri

### II. Biaya Pendaftaran

Rp 300.000/tim + Rp 50.000/tim (WO)

### III. Hadiah

#### 1. Putra

Juara 1: Rp 1.500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

#### 2. Putri

Juara 1: Rp 1.200.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 900.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 700.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

### IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Pemain adalah peserta didik SMA/SMK/MA sederajat yang aktif dan mewakili nama sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Setiap sekolah diperkenankan mengirimkan MAKSIMAL 2 (dua) tim per kategori.
4. Peserta WAJIB menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 orang perwakilan).
5. Setiap tim WAJIB mematuhi protokol kesehatan.

### V. Teknis Pertandingan

#### 1. Team

- a. Setiap tim MAKSIMAL berjumlah 14 orang, yang terdiri atas 12 pemain dan 2 official (pendamping).
- b. Setiap tim WAJIB membawa pendamping dari sekolah (guru ataupun coach).

- c. Setiap tim diperbolehkan membawa MAKSIMAL 50 suporter dan dilarang membawa atribut seperti: snare drum, banner spanduk, flare dan sejenisnya. Serta dilarang menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.
- d. Suporter yang datang WAJIB membayar tiket masuk venue sesuai ketentuan.

## 2. Sistem Permainan

- a. Peserta hadir MINIMAL 1 jam sebelum perlombaan dan mengikuti lomba pada hari yang telah ditentukan.
- b. Peraturan pertandingan yang digunakan mengacu peraturan permainan basket yang sudah disahkan oleh FIBA.
- c. Sistem perlombaan menggunakan sistem gugur.
- d. Seluruh pertandingan berlangsung selama 4 x 10 menit dengan waktu kotor.
- e. Hasil seri/draw dilanjutkan ke babak overtime menggunakan waktu bersih selama 1 x 5 menit.
- f. Dalam 1 pertandingan, setiap tim mendapat 4 kali kesempatan *time out* dan dapat digunakan kapan saja. Durasi timeout adalah 1 menit.
- g. Jeda quarter 1-2 dan 3-4 adalah 3 menit, sedangkan 2-3 (halftime) adalah 7 menit dan jeda overtime adalah 2 menit.
- h. Setiap tim diberi waktu 5 menit untuk melakukan pemanasan di awal pertandingan.

## 3. Dresscode

- a. Setiap tim menyediakan minimal 2 set kostum. Satu dominan terang & satu dominan gelap. Atasan dan bawahan harus selaras.
- b. Nomor punggung pada jersey pemain harus terlihat kontras dengan warna jersey, dengan batasan angka 00,0-99.
- c. Jersey yang dipakai harus selalu dimasukkan ke dalam celana saat pertandingan berlangsung.
- d. Kaos kaki pada setiap tim diperbolehkan untuk memakai warna yang bebas (satu tim sama menyesuaikan jersey) dan harus terlihat.
- e. Selama pertandingan seorang pemain dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.
- f. Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung kepala termasuk headbands, pelindung bahu, lengan, paha, serta kaki bagian bawah.
- g. Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung mulut, kacamata.
- h. Pemain TIDAK diperkenankan menggunakan perhiasan dan kuku harus dipotong pendek.

- i. Pemain TIDAK diperkenankan menggunakan pelindung, penguat atau pengikat jari, tangan, pergelangan tangan, sikut atau lengan bawah, dan pelindung kepala (helm).

#### **4. Official / Pendamping & Suporter**

- a. Official / Pendamping yang datang ke lokasi pertandingan, WAJIB menggunakan pakaian rapi (minimal kaos berkerah, celana panjang, & sepatu, tidak boleh sandal).
- b. Suporter dari masing-masing tim harus berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak boleh sandal. Jika tidak berpakaian sesuai yang telah ditentukan, maka official / pendamping tidak boleh memasuki lokasi pertandingan.

#### **5. Protes**

- a. Kapten tim yang mengajukan protes WAJIB menandatangani score sheet terlebih dahulu
- b. Protes yang diajukan dalam bentuk apapun TIDAK DAPAT mengubah hasil pertandingan, protes juga harus dilakukan secara formal dan tertulis. Protes juga harus diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan protes maksimal 1 x 24 jam setelah kejadian.

#### **6. Force Majeure**

Setelah Technical Meeting, daftar pemain dan pelatih TIDAK DAPAT diubah. Pengertian force majeure adalah segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

### **VI. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Apabila gangguan terjadi pada saat Quarter 1 masih menunjukkan menit 05:00 maka pertandingan akan ditunggu (berdasarkan kesepakatan saat TM). Namun, apabila sampai waktu yang disepakati gangguan belum selesai maka pertandingan akan dilanjutkan dengan dimulai dari awal layaknya pertandingan belum dilaksanakan.
2. Apabila gangguan terjadi pada saat Quarter 1 menunjukkan menit 04:59 sampai dengan menit 05:00 pada Quarter 4 maka pertandingan akan ditunggu (berdasarkan kesepakatan saat TM), apabila sampai waktu yang disepakati gangguan belum selesai maka pertandingan akan dilanjutkan dengan skor dan waktu seperti pada saat pertandingan dihentikan.
3. Apabila gangguan terjadi pada saat Quarter 4 menunjukkan menit 04:59 menit maka pertandingan akan ditunggu (berdasarkan kesepakatan saat TM), apabila sampai waktu yang disepakati gangguan belum selesai maka pertandingan akan

dinyatakan selesai kecuali apabila pada saat dihentikan skor dalam situasiimbang maka pertandingan akan dilanjutkan.

4. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
5. Panitia tidak akan bertanggungjawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.
6. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan diinformasikan).
7. Pemain yang mendapat foul out akan didenda sebesar Rp40.000
8. Keputusan wasit bersifat MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Tim yang tidak hadir atau tidak mampu menghadirkan 5 pemain yang siap untuk bermain 10 menit setelah jadwal pertandingan untuk dimulai maka dianggap mengundurkan diri (WO). Dalam keadaan tersebut, nilai kemenangan akan diberikan kepada lawan dengan skor 20-0.
10. Apabila peserta mengundurkan diri maka uang pendaftaran dan uang WO tidak dapat dikembalikan.
11. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, akan diberlakukan sanksi berikut:
  - a. Perkelahian yang disebabkan oleh 2 orang dari tim yang berbeda, maka ke-2 orang itu akan dikeluarkan dari turnamen.
  - b. Perkelahian yang disebabkan oleh lebih dari 2 orang dari tim yang berbeda, maka ke-2 tim tersebut akan didiskualifikasi.
12. Apabila suatu tim tidak menghadiri Technical Meeting, akan dianggap MENYETUJUI semua ketentuan dan peraturan yang berlaku.
13. Tim yang mengirimkan pemain yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.

## **VII. Jadwal**

Senin, 7 Oktober 2024 - Jumat, 11 Oktober 2024

## **VIII. Protokol Kesehatan**

1. Seluruh peserta lomba **DILARANG KERAS** untuk meludah di lapangan / area pertandingan.
2. Peserta lomba **WAJIB** hadir di area pertandingan dengan kondisi badan yang sehat serta fit, jika terdapat salah satu anggota dari peserta lomba yang merasa kurang enak badan (pusing, batuk, pilek, bersin-bersin, dsb), maka panitia berhak untuk melarang yang bersangkutan untuk mengikuti pertandingan.

## **Contact Person**

**Jeremy Joseph Alie (WA 08119237077 / IG @jeremyjosephalie)**

**Priscilla Pardede (WA 081280450306 / IG @priscillapardede)**

# Basket 3x3 (SMP)

## I. Target Peserta

Basket putra 12 dan basket putri 8

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 150.000 + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

### 1. Putra

Juara 1 : Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta : Sertifikat keikutsertaan

### 2. Putri

Juara 1 : Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta : Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Pemain adalah **peserta didik SMP sederajat** yang aktif dan mewakili nama sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Setiap sekolah diperkenankan mengirimkan **MAKSIMAL 2 (dua)** tim per kategori.
4. Peserta **WAJIB** menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 orang perwakilan).
5. Setiap tim **WAJIB** mematuhi protokol kesehatan.
6. Juara 1, 2, dan 3 lomba Basket 3x3 akan melanjutkan ke lomba PESTA (Penabur E-Sports Tournament).

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

- a. Setiap tim terdiri dari 4 pemain (3 pemain di lapangan dan 1 pemain pengganti).
- b. Setiap tim wajib membawa pendamping dari sekolah (guru ataupun coach)
- c. Setiap tim dan suporternya dilarang membawa atribut seperti: snare drum, banner spanduk, flare dan sejenisnya. Serta dilarang menghina

secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.

- d. Suporter yang datang WAJIB membayar tiket masuk venue sesuai ketentuan.

## **2. Sistem Permainan**

- a. Peserta hadir minimal 1 jam sebelum pertandingan dimulai.
- b. Peraturan pertandingan yang digunakan mengacu kepada peraturan permainan basket 3x3 yang sudah disahkan oleh PERBASI.
- c. Sistem perlombaan menggunakan sistem gugur.
- d. seluruh pertandingan berlangsung selama 10 menit dengan waktu kotor. (untuk pertandingan semifinal dan final, 2 menit terakhir menggunakan waktu bersih)
- e. Jika pada akhirnya kedua tim memiliki score yang sama atau seri, maka akan ada pemberian tambahan waktu. Jarak waktu sebelum overtime dimulai adalah 1 menit. Tim yang lebih dulu mendapatkan 2 poin pada overtime memenangkan pertandingan.
- f. Setiap tim diberikan kesempatan satu kali time-out. Pemain manapun dapat meminta time-out pada situasi bola mati. waktu yang diberikan untuk time out adalah 30 detik.
- g. Setiap tim diberikan waktu 5 menit sebelum bertanding untuk melakukan pemanasan.
- h. Pergantian pemain dapat dilakukan oleh tim manapun ketika bola menjadi mati, sebelum check-ball atau free throw. Pemain pengganti dapat memasuki permainan setelah rekan satu timnya melangkah keluar dari lapangan dan adanya kontak fisik yang dilakukan. Pergantian hanya dapat dilakukan pada belakang garis akhir berseberangan dengan ring dan hal ini tidak memerlukan tindakan dari wasit atau petugas meja pertandingan.

**Teknis permainan yang lebih lengkap akan dijelaskan pada saat technical meeting.**

## **3. Dresscode**

- a. Setiap tim menyediakan minimal 2 set kostum. Satu dominan terang & satu dominan gelap. Atasan dan bawahan harus selaras.
- b. Nomor punggung pada jersey pemain harus terlihat kontras dengan warna jersey, dengan batasan angka 00,0-99.
- c. Jersey yang dipakai harus selalu dimasukkan ke dalam celana saat pertandingan berlangsung.
- d. Kaos kaki pada setiap tim diperbolehkan untuk memakai warna yang bebas (satu tim sama menyesuaikan jersey) dan harus terlihat.



- e. Selama pertandingan seorang pemain dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.
- f. Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung kepala termasuk headbands, pelindung bahu, lengan, paha, serta kaki bagian bawah.
- g. Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung mulut dan kacamata.
- h. Pemain TIDAK diperkenankan menggunakan perhiasan dan kuku harus dipotong pendek.
- i. Pemain TIDAK diperkenankan menggunakan pelindung penguat atau pengikat jari, tangan, pergelangan tangan, sikut atau lengan bawah, dan pelindung kepala (helm).

#### **4. Official / Pendamping & Suporter**

- a. Pendamping yang datang ke lokasi pertandingan, WAJIB menggunakan pakaian rapi (minimal kaos berkerah, celana panjang, & sepatu, tidak boleh sandal).
- b. Suporter dari masing-masing tim harus berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak boleh sandal. Jika tidak berpakaian sesuai yang telah ditentukan, maka official / pendamping tidak boleh memasuki lokasi pertandingan.

#### **5. Protes**

- a. Kapten tim yang mengajukan protes WAJIB menandatangani score sheet terlebih dahulu
- b. Protes yang diajukan dalam bentuk apapun TIDAK DAPAT mengubah hasil pertandingan, protes juga harus dilakukan secara formal dan tertulis. Protes juga harus diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan protes maksimal 1 x 24 jam setelah kejadian.

#### **6. Force Majeure**

Setelah Technical Meeting, daftar pemain dan pelatih TIDAK DAPAT diubah. Pengertian force majeure adalah segala sesuatu yang terjadi diluar kehendak manusia, yaitu sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

### **VI. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
2. Panitia tidak akan bertanggungjawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.

3. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan diinformasikan).
4. Pemain yang mendapat foul out akan didenda sebesar Rp 40.000
5. Keputusan wasit bersifat MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat.
6. Tim yang tidak hadir atau tidak mampu menghadirkan 3 pemain yang siap untuk bermain 10 menit setelah jadwal pertandingan untuk dimulai maka dianggap mengundurkan diri (WO). Dalam keadaan tersebut, nilai kemenangan akan diberikan kepada lawan dengan skor 21-0.
7. Apabila peserta mengundurkan diri maka uang pendaftaran dan uang WO tidak dapat dikembalikan.
8. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, akan diberlakukan sanksi berikut:
  - a. Perkelahian yang disebabkan oleh 2 orang dari tim yang berbeda, maka ke-2 orang itu akan dikeluarkan dari turnamen.
  - b. Perkelahian yang disebabkan oleh lebih dari 2 orang dari tim yang berbeda, maka ke-2 tim tersebut akan didiskualifikasi.
9. Apabila suatu tim tidak menghadiri Technical Meeting, akan dianggap MENYETUJUI semua ketentuan dan peraturan yang berlaku.
10. Tim yang mengirimkan pemain yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.

## **VII. Jadwal**

Sabtu, 5 Oktober 2024

## **VIII. Protokol Kesehatan**

1. Seluruh peserta lomba **DILARANG KERAS** untuk meludah di lapangan / area pertandingan.
2. Peserta lomba **WAJIB** hadir di area pertandingan dengan kondisi badan yang sehat serta fit, jika terdapat salah satu anggota dari peserta lomba yang merasa kurang enak badan (pusing, batuk, pilek, bersin-bersin, dsb), maka panitia berhak untuk melarang yang bersangkutan untuk mengikuti pertandingan.

## **Contact Person**

**Jeremy Joseph Alie (WA 08119237077 / IG @jeremyjosephalie)**

**Pricilla Pardede (WA 081280450306 / IG @priscillapardede)**

# Badminton

## I. Target Peserta

1. 16 pasang ganda putra (SMA)
2. 8 pasang ganda putri (SMA)

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 250.000/pasang + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Setiap tim akan diberikan waktu untuk pemanasan di awal pertandingan.
2. Peserta harus sudah hadir di tempat pertandingan 30 menit sebelum jadwal pertandingan.
3. Peserta wajib mengetahui tempat dan waktu bertanding.
4. Peserta yang belum dipanggil untuk bertanding tidak diperkenankan memasuki lapangan.
5. peserta yang memperoleh giliran bertanding setelah dipanggil 3 (tiga) kali tidak hadir, dinyatakan kalah (WO).
6. peserta dan official bertanggung jawab untuk mengetahui sendiri bila dan dimana harus bertanding, termasuk adanya perubahan jadwal dan sebagainya.
7. peserta yang tidak mau melaksanakan pertandingan pada waktu dan tempat yang telah ditentukan panitia, dinyatakan KALAH.
8. Tim akan dipanggil dan harus sudah siap dan telah melakukan pemanasan untuk langsung memasuki lapangan setelah pertandingan sebelumnya telah selesai
9. Barang barang yang boleh diletakkan dekat lapangan pertandingan hanya air minum dan perlengkapan atlet lainnya sebagai cadangan.
10. Selama peserta melakukan pertandingan, tidak diperkenankan meninggalkan lapangan tanpa seizin wasit yang bertugas, kecuali menukar raket di pinggir lapangan pada kesempatan yang ada.
11. Apabila peserta memerlukan tambahan perlengkapan pada waktu bertanding (air, raket dsb) hanya sepengetahuan dan melalui persetujuan wasit.
12. Pelatih / official dan peserta akan diberi nametag yang wajib dikenakan.

13. Peserta yang mendapat cedera di lapangan, apabila tidak dapat melanjutkan pertandingan dinyatakan kalah.
14. peserta yang cedera (tidak bisa melanjutkan pertandingan), WO, Diskualifikasi, mengundurkan diri, sakit, tidak dapat digantikan oleh peserta lain dan dinyatakan kalah.

## **V. Teknis Pertandingan**

### **1. Team**

Beregu putra dan putri

### **2. Sistem Permainan**

Sistem pertandingan yang digunakan menggunakan sistem gugur (knockout). Sistem Poin yang akan digunakan adalah rally point dengan nilai maksimal 21 (30 bila deuce), dengan deuce dimulai saat berkedudukan 20 sama. Bila kedudukan satu gim sama akan dilakukan rubber set (gim ketiga) untuk menentukan pemenang.

### **3. Dresscode**

- a. Perlengkapan peserta terdiri dari baju kaos, celana pendek, kaos kaki dan sepatu Olahraga.
- b. Peserta harus berpakaian olahraga bulutangkis yang sopan dengan warna jersey bebas.
- c. Pasangan disarankan memakai jersey yang sama, jika tidak dapat diwujudkan maka setidaknya dominan berwarna sama.
- d. Ketentuan iklan, logo, dan sponsor mengikuti ketentuan panitia perlombaan EXCELSIOR 2024.
- e. Peserta dapat memakai kacamata atau lensa kontak atas resiko mereka sendiri.
- f. Bantalan kompres (alat pelindung cedera) dapat digunakan sewajarnya sebagai pelindung.
- g. Selama pertandingan pasangan dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.

### **4. Official / Pendamping & Suporter**

- a. Masing-masing pasang diizinkan membawa 1 orang guru pendamping / pelatih / official dan harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping / pelatih / official yang bersangkutan.
- b. Guru pendamping / pelatih / official yang datang ke lokasi pertandingan diwajibkan mengenakan pakaian rapi dan menggunakan sepatu, tidak diperbolehkan menggunakan sandal. Jika tidak berpakaian rapi dan

melanggar peraturan yang telah ditetapkan maka tidak diperbolehkan memasuki area pertandingan.

- c. Pelatih / official tidak diperbolehkan melanggar aturan wasit (berteriak, memberi saran saat pertandingan tengah berlangsung dan memprovokasi lawan).
- d. Setiap tim diizinkan untuk membawa suporter maksimal 10 orang.
- e. Suporter dilarang untuk bersifat anarkis, memancing keributan, menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.
- f. Suporter dilarang keras membawa senjata tajam, flare, snare/bass, alat penguat suara, bendera, spanduk, dsb. Jika kedapatan maka pihak panitia berhak untuk menyitanya.
- g. Setiap suporter yang datang diwajibkan membayar tiket masuk area pertandingan sesuai ketentuan.
- h. Suporter dari masing-masing tim harus berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak diperbolehkan memakai sandal.
- i. Suporter dilarang merusak dan memvandalisi fasilitas yang ada di area pertandingan.
- j. Suporter dihimbau untuk menjaga kebersihan lingkungan.
- k. Suporter dilarang melempar benda apapun ke arah kelompok suporter lain maupun ke arah lapangan pertandingan.

## **5. Protes**

- a. Bila ada protes, dapat dilayangkan maksimal 30 menit setelah pertandingan selesai dengan alasan khusus.
- b. Protes dapat dibuat secara tertulis (surat).
- c. Hasil pertandingan tetap tidak dapat diubah. Protes hanya menyangkut masalah teknis pertandingan dan diajukan kepada referee oleh pelatih/pendamping resmi atlet yang bersangkutan pada saat pertandingan masih berjalan.
- d. Protes yang menyangkut non teknis tidak dilayani.

## **VI. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
2. Panitia tidak akan bertanggung jawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.
3. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan dipublikasikan dan diinfokan).
4. Panitia menyediakan Shuttlecock untuk pemanasan ditempat.
5. Jadwal pertandingan peserta diatur oleh panitia.
6. Seluruh peserta harus bermain dengan sportif dan menjunjung tinggi fair play.

7. Tim yang mengirimkan peserta yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan sehingga melanggar peraturan, maka akan secara langsung didiskualifikasi.
8. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, maka peserta akan didiskualifikasi
9. Setelah Technical Meeting, bagi tim yang menyatakan pengunduran diri maka secara otomatis dianggap WALK OUT (WO). Uang WO dan registrasi akan hangus
10. Peserta, official / pendamping dan supporter yang menghina secara verbal atau non-verbal terhadap wasit, panitia, anggota peserta lain akan dikenai sanksi dikeluarkan dari turnamen.
11. Peserta wajib menghadiri Technical Meeting (maksimal perwakilan 2 orang tiap sekolah), dan opening EXCELSIOR 2024. Jika tidak uang walk out tidak akan dikembalikan.

## **VII. Jadwal**

Senin, 7 Oktober 2024 - Rabu, 9 Oktober 2024

### **Contact Person**

**Devon Anthony (0882 9659 0390)**

**Jourdan Gerrald (0819 7700 8808)**

# Catur

## I. Target Peserta

1. SMP: 20 orang
2. SMA: 14 orang

## II. Biaya Pendaftaran

SMA: Rp 100.000 + Rp 50.000 (WO)

SMP: Rp 75.000 + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

### 1. SMA

Juara 1: Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 400.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

### 2. SMP

Juara 1: Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 350.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 250.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Jikalau peserta melakukan berikut dengan total sebanyak 3 kali, maka akan didiskualifikasi, contoh beberapa kesalahan:
  - a. Salah penempatan bidak
  - b. Salah menggerakkan bidak
  - c. Tidak melindungi raja pada saat di skak
  - d. Salah melakukan rokade/castling
  - e. Sudah memegang bidak tetapi tidak dijalankan Dll.
2. Pemain putih **WAJIB** menyediakan papan catur berstandar lomba dan jam catur

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

Dilakukan secara individu

### 2. Sistem Permainan

- a. Menggunakan swiss system dengan 5 babak
- b. Kontrol waktu 10/0

### 3. Dresscode

Seragam sekolah masing-masing

### 4. Force Majeure

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia. Yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok **tidak termasuk** force majeure.

## VI. Peraturan Tambahan & Sanksi

1. Peserta diizinkan untuk membawa air minum namun, air minum harus diletakkan di laci.
2. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan gadget, earphone, headset.
3. Peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat selama perlombaan berlangsung. Peserta diharapkan telah mempersiapkan diri sebelum memasuki ruang lomba.
4. Peserta **WAJIB** hadir maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai. Peserta yang belum hadir setelah dipanggil sebanyak 3 kali akan **DIDISKUALIFIKASI**
5. Peserta tidak diperbolehkan untuk mengganggu permainan perlombaan orang lain.
6. Selama, pertandingan berlangsung, para peserta tidak diperbolehkan untuk berbicara kepada siapapun kecuali juri dan panitia.
7. Jika terdapat indikasi kecurangan oleh juri, maka peserta akan diinvestigasi dan **DIDISKUALIFIKASI** setelah terdapat bukti kecurangan.
8. Jika terdapat keraguan dengan peraturan ataupun sistem perlombaan, peserta diperbolehkan untuk bertanya kepada pengawas disekitar dengan mengacungkan tangan ke atas.
9. Peserta **DILARANG** mengucapkan kata skak dan ster.
10. Ketika pertandingan usai, kedua peserta dipersilahkan mengangkat tangan.
11. Peserta yang kalah boleh keluar ruangan atau jadi penonton.
12. Peserta yang menang terlebih dahulu, dipersilahkan untuk tetap berada pada ruang lomba untuk babak selanjutnya ataupun menjadi penonton sementara di ruang penonton dan akan dipanggil kembali untuk mengikuti babak selanjutnya.

## VII. Jadwal

Jumat, 11 Oktober 2024

### Contact Person

**Jonathan Sebastian (WA 0812 9333 0998)**

**Arya Dwi Saputra (WA 0812 8132 6658)**



# Voli

## I. Target Peserta

1. 6 tim putra
2. 8 tim putri

## II. Biaya pendaftaran

Rp300.000/tim + Rp50.000 (WO)

## III. Hadiah

### 1. Putra

Juara 1: Rp 1.500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

### 2. Putri

Juara 1: Rp 1.500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta adalah peserta didik SMA/SMK/MA sederajat yang masih aktif dan mewakili nama sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Setiap sekolah diperkenankan mengirimkan maksimal 2 (dua) tim per kategori.
4. Peserta WAJIB menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 orang perwakilan).
5. Setiap tim WAJIB mematuhi protokol kesehatan.

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

- a. Setiap tim WAJIB memiliki minimal 6 (enam) pemain.
- b. Peserta dalam tim harus merupakan siswa sekolah yang bersangkutan.
- c. Setiap tim maksimal berjumlah 14 orang, yang terdiri atas 12 pemain dan 2 official (pendamping).
- d. Setiap tim WAJIB membawa pendamping dari sekolah (guru ataupun coach).
- e. Peserta hadir MINIMAL 1 jam sebelum perlombaan dan mengikuti lomba pada hari yang telah ditentukan.

## **2. Sistem Pertandingan**

- a. Sistem pertandingan yang dilaksanakan akan menggunakan sistem gugur (Knockout).
- b. Kategori pertandingan putra akan dimulai dengan babak penyisihan (Qualifier).
- c. Kategori pertandingan putri akan langsung dimulai dengan Quarter-final.
- d. Penentuan lawan menggunakan sistem undian.
- e. Peraturan permainan akan mengikuti peraturan yang sudah disahkan oleh PBVSI. (PERATURAN RESMI BOLA VOLI 2021-2024).
- f. Pertandingan akan dimainkan 3 set untuk pertandingan Qualifier, Quarter-final, dan Semi-final. Akan dimainkan 5 set untuk Final dan Perebutan Juara 3.
- g. Dalam 1 set, masing-masing tim mendapatkan 2 (dua) kali kesempatan untuk time out yang berdurasi 30 detik.
- h. Waktu selang diantara set adalah 3 menit.
- i. Setiap tim akan diberikan waktu untuk pemanasan di awal pertandingan.

## **3. Dresscode**

- a. Perlengkapan pemain terdiri dari baju kaos, celana pendek, kaos kaki dan sepatu olahraga.
- b. Warna dan desain baju kaos, celana pendek, kaos kaki HARUS seragam (kecuali untuk Libero).
- c. Pemain Libero WAJIB mengenakan seragam dengan warna dominan yang berbeda dengan anggota tim lainnya. Seragam yang dikenakan DIHARUSKAN sangat kontras dengan anggota tim lainnya.
- d. Baju kaos pemain harus diberi nomor dari 0 sampai dengan 99 dan harus terlihat, kontras dengan warna jersey.
- e. DILARANG menggunakan seragam dengan warna yang berbeda dengan anggota pemain yang lain (kecuali Libero) dan/atau tanpa nomor sesuai.
- f. Pemain dapat memakai kacamata atau lensa kontak atas resiko mereka sendiri.
- g. Bantalan kompres (alat pelindung cedera) dapat digunakan sebagai pelindung.
- h. Selama pertandingan seorang pemain dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.

#### **4. Official/ Pendamping & Suporter**

- a. Official / Pendamping yang datang ke lokasi pertandingan WAJIB menggunakan pakaian rapih (minimal kaos berkerah, celana panjang, & sepatu, tidak boleh sandal). Jika tidak berpakaian sesuai yang telah ditentukan, maka official / pendamping TIDAK DIPERBOLEHKAN memasuki lokasi pertandingan.
- b. Jika terjadi kekerasan (fisik/verbal) yang dilakukan suporter tim, tim yang bersangkutan ikut bertanggung jawab atas perbuatan yang disebabkan suporter (BISA MENGAKIBATKAN DISKUALIFIKASI PADA TIM YANG BERSANGKUTAN).
- c. Setiap tim diizinkan untuk membawa maksimal 50 orang suporter.
- d. Suporter DILARANG untuk menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.
- e. Suporter DILARANG KERAS membawa flare, snare/bass, alat pengeras suara, bendera, spanduk, dsb. Jika kedapatan maka pihak panitia berhak untuk menyitanya.
- f. Setiap suporter yang datang WAJIB membayar tiket masuk venue sesuai ketentuan.
- g. Suporter dari masing-masing tim WAJIB berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak boleh sandal.
- h. Suporter DILARANG merusak dan memvandalisi fasilitas yang ada di area pertandingan.
- i. Suporter dihimbau untuk menjaga kebersihan lingkungan.
- j. Dilarang melempar benda apapun ke arah kelompok suporter lain maupun ke arah lapangan pertandingan.

#### **5. Protes**

- a. Kapten tim yang mengajukan protes wajib menandatangani score sheet terlebih dahulu.
- b. Protes yang diajukan dalam bentuk apapun tidak akan mengubah hasil pertandingan, protes juga harus dilakukan secara formal dan tertulis.
- c. Protes juga harus diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan protes maksimal 1 x 24 jam setelah kejadian.

#### **6. Force Majeure**

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia. Yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok BUKAN TERMASUK force majeure.

## **VI. Peraturan Tambahan**

1. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
2. Panitia tidak akan bertanggung jawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.
3. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan dipublikasikan dan diinfokan).
4. Seluruh pemain harus bermain dengan sportif dan menjunjung tinggi fair play.
5. Bila terjadi gangguan ditengah pertandingan seperti hujan atau bencana alam, maka permainan akan diberhentikan dan dimulai lagi dengan jumlah set, jumlah poin, dan posisi bola serve yang sudah terakhir tercatat.
6. Tim yang mengirimkan pemain yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.
7. Tim yang melakukan manipulasi pemain akan didiskualifikasi.
8. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, akan diberlakukan sanksi berikut:
9. Perkelahian yang disebabkan oleh 2 orang dari tim yang berbeda, maka ke-2 orang itu akan dikeluarkan dari turnamen.
10. Perkelahian yang disebabkan oleh lebih dari 2 orang dari tim yang berbeda, maka ke-2 tim tersebut akan didiskualifikasi.
11. Tim yang belum hadir akan ditunggu selama 10 menit, dari jadwal yang telah diberi oleh panitia.
12. Bila tim tidak hadir, maka akan dianggap mengundurkan diri (WO).
13. Setelah Technical Meeting, bagi tim yang menyatakan pengunduran diri maka secara otomatis dianggap WALK OUT (WO). Uang WO dan registrasi akan hangus.
14. Pemain, official/pendamping dan suporter yang menghina secara verbal atau nonverbal terhadap wasit, panitia, anggota peserta lain akan dikenai sanksi dikeluarkan dari turnamen.

## **VII. Jadwal**

Sabtu, 5 Oktober - Jumat, 11 Oktober 2024

## **VIII. Protokol Kesehatan**

1. Peserta lomba hadir dengan kondisi sehat jasmani dan rohani.
2. Bila terdapat salah satu anggota dari peserta lomba yang merasa kurang enak badan (pusing, batuk, pilek, bersin-bersin, dsb.) maka panitia berhak untuk melarang yang bersangkutan untuk mengikuti pertandingan.
3. Seluruh peserta lomba dilarang keras untuk meludah di lapangan/area Pertandingan.

## **Contact Person**

**Veric Budiman (WA 0812-8452-9678 / IG veric\_vl)**

**Vincent Miquel (WA 0821-1091-9634 / IG vincent\_miquel8)**

# Futsal

## I. Target Peserta

1. SMA: 24 tim
2. SMP: 16 tim

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 300.000/tim + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

### 1. Futsal SMA

Juara 1: Rp 1.500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

### 2. Futsal SMP

Juara 1: Rp 1.250.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 950.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 700.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Setiap peserta WAJIB menyertakan persyaratan sebagai berikut:
  - a. **FOTOCOPY KARTU PELAJAR** yang masih berlaku. Jika belum memiliki kartu pelajar, maka dapat digantikan dengan menyertakan FOTOCOPY AKTA LAHIR ;
  - b. **PAS FOTO** (beserta PAS FOTO PELATIH DAN OFFICIAL) berwarna ukuran 3x4 sebanyak 3 lembar atau foto diri (selfie) yang jelas tanpa masker dan aksesoris (kacamata diperbolehkan) ;
  - c. **SURAT KETERANGAN** resmi dari kepala sekolah (beserta cap dari sekolah asal) ;
2. Saat Technical Meeting perwakilan WAJIB membawa semua persyaratan yang telah dicantumkan

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

- a. Setiap tim maksimal terdiri dari 14 orang, yang terdiri dari 12 pemain, 1 official/guru pendamping, serta 1 orang pelatih.
- b. Setelah Technical Meeting, daftar pemain dan pelatih yang terdaftar tidak bisa diubah, kecuali karena alasan force majeure. Definisi force majeure berdasarkan persepsi pihak panitia.
- c. Setiap tim **DIWAJIBKAN** memiliki kostum tim yang **SERAGAM**. Jika terdapat logo sponsor yang bertentangan dengan kebijakan EXCELSIOR 2024, maka panitia berhak untuk menutup logo tersebut.
- d. Setiap tim harus datang ke venue/lokasi pertandingan di SMAK HI untuk mendaftar ulang paling lambat satu jam (60 menit) sebelum jadwal pertandingan yang sudah ditentukan oleh pihak panitia.
- e. Informasi pertandingan akan dilakukan saat babak kedua dan akan dilanjutkan pemanggilan 5 menit sebelum pertandingan selanjutnya dimulai. Pemanggilan tim akan dilakukan 5 menit sebelum bertanding sebanyak 3x pemanggilan jika waktu yang ditentukan telah habis atau melewati waktu yang ditentukan, maka tim yang belum hadir di lapangan dinyatakan WO.

### 2. Sistem Permainan

#### Sistem dan Waktu Pertandingan SMA

- a. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem **Single Elimination** (24 tim)
- b. Penentuan lawan menggunakan sistem undian/drawing
- c. Di undian nanti, akan terdapat 8 tim yang bisa langsung masuk 16 besar, dan 16 tim lainnya harus bertanding terlebih dahulu.
- d. Waktu pertandingan:
  - 2x10 menit kotor (24 besar) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta
  - 2x10 menit kotor (16 besar) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta
  - 2x15 menit kotor (quarter, semi dan perebutan juara 3) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta
  - 2x20 menit kotor (final) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta
- e. Jika pertandingan seri, maka akan dilangsungkan babak adu penalti. Apabila masih imbang maka akan dilakukan coin toss.
- f. Biaya pendaftaran Rp 300.000 dengan biaya walkout Rp 50.000

### **Sistem dan Waktu Pertandingan SMP**

- a. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem **Single Elimination** (16 tim)
- b. Penentuan lawan menggunakan sistem undian/drawing
- c. Waktu pertandingan
  - 2x10 menit kotor (16 besar) dengan 5 menit istirahat 5 menit panggilan peserta
  - 2x15 menit kotor (8 besar) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit panggilan
- d. Jika pertandingan seri, maka akan dilangsungkan babak adu penalti. Apabila masihimbang maka akan dilakukan coin toss.
- e. Biaya pendaftaran Rp 300.000 dengan biaya walkout Rp 50.000

### **3. Dresscode**

- a. Kostum harus seragam, baik desain dan nomor
- b. Kostum harus dilengkapi nomor pemain. Nomor peserta dibebaskan dari 00 sampai 99. Dalam satu tim, nomor punggung setiap pemain harus berbeda (tidak boleh sama)
- c. Pada saat pertandingan berlangsung. Peserta dilarang menggunakan gelang dalam bentuk apapun
- d. Jika saat pertandingan kostum kedua tim berwarna sama akan dipinjamkan rompi panatia
- e. Kostum tidak boleh mencantumkan sponsor yang bertentangan dengan sponsor Excelsior, dalam bentuk apapun. Jika ada, **HARUS** dihilangkan atau ditutupi permanen.

### **4. Official, Pelatih & Suporter**

- a. Pelatih

Seorang yang bertugas untuk melatih tim. Penunjukan pelatih sepenuhnya diserahkan kepada tim yang bersangkutan. Tidak boleh yang masih berstatus pelajar SMA atau lebih rendah
- b. Official / Pendamping tim

Seorang yang bertanggung jawab atas tindakan tim dan suporternya. Penunjukan guru pendamping diserahkan pada tim yang bersangkutan. Dengan syarat guru tersebut harus berasal dari sekolah yang bersangkutan
- c. Suporter
  - Setiap tim diizinkan membawa maksimal 50 orang suporter.
  - Suporter yang datang diwajibkan membayar tiket masuk venue sesuai ketentuan.



- Suporter **DILARANG KERAS** membawa flare, snare/bass, bendera, spanduk, dsb. Jika kedapatan maka pihak panitia berhak untuk menyitanya.

Untuk **OFFICIAL DAN PELATIH** yang datang ke venue (lokasi pertandingan). Harus mengenakan **PAKAIAN RAPI (minimal kaos, celana panjang dan menggunakan sepatu. Tidak boleh sandal)**. Jika tidak berpakaian rapi sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka **OFFICIAL/PELATIH** tidak boleh memasuki lapangan pertandingan

## 5. Protes

- Kapten tim yang mengajukan protes wajib menandatangani scoresheet dahulu
- Protes harus dilakukan secara LISAN MAUPUN TERTULIS kepada panitia dan wasit, serta diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan maksimal 1x24 jam setelah kejadian. Hasil pertandingan tidak dapat diubah, kecuali tentang manipulasi pemain dan akan dikenakan sanksi DISKUALIFIKASI
- Apabila gangguan terjadi pada setiap pertandingan yang sudah dimulai setelah peluit dibunyikan, akan terus dilaksanakan (PENGECEUALIAN: Bencana alam, cuaca tidak mendukung, dan adanya suporter yang melakukan tindakan diluar peraturan umum lomba)
- Apabila gangguan terjadi pada babak 1 dan tidak bisa dilanjutkan, maka akan dilaksanakan hari besoknya dengan melanjutkan babak 1 juga
- Apabila gangguan terjadi pada babak 2 yang sudah berjalan kurang dari 10 menit akan dihentikan dan dilanjutkan esok hari dengan durasi 10 menit. Jika pertandingan tersisa 3 menit dan terjadi gangguan, maka tim dengan skor yang lebih unggul ditetapkan sebagai pemenang. Jika pertandingan tersisa 5 menit dan terjadi gangguan, maka pertandingan tetap dilanjutkan, namun tergantung kesepakatan antara kedua tim dan wasit dengan panitia agar tidak ada pihak yang merasa dirugikan

## 6. Force Majeure

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia. Yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. **Mobil mogok bukan termasuk force majeure.**

## **VI. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Pemain diwajibkan menggunakan dekker dalam setiap pertandingan
2. Keputusan wasit tidak dapat diganggu / digugat
3. **Kartu kuning dengan Rp 10.000 dan Kartu merah dengan Rp 40.000**
4. Jika ada perubahan jadwal karena suatu hal akan dikonfirmasi.
5. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dan kehilangan tersebut menjadi tanggung jawab peserta.
6. Peraturan bisa berubah dan bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan, akan dipublikasikan dan diinfokan)
7. Peserta lomba berikut official, dan pelatih dan suporter wajib menaati peraturan umum dan khusus yang telah dibuahkan oleh pihak panitia. Jika melanggar maka setiap pelanggaran khusus yang terdapat akan segera ditindaklanjuti
8. Protes atau selisih paham yang sifatnya ringan akan diselesaikan secara musyawarah oleh Perwakilan kedua tim, wasit, dan koordinator panitia lomba.
9. Peserta lomba berikut official, pelatih, dan suporter yang masuk ke area acara Excelsior harus menggunakan pakaian yang rapi serta menggunakan masker dan tidak dibolehkan menggunakan sandal. Jika tidak, maka tidak diperbolehkan memasuki area acara Excelsior.

## **VII. Jadwal**

Senin, 5 Oktober - Sabtu, 11 Oktober 2024

## **VIII. Protokol Kesehatan**

1. Diharapkan peserta lomba hadir dalam keadaan sehat jasmani maupun rohani.
2. Jika terdapat pemain yang sakit (demam, pilek, batuk) harap diinformasikan ke panitia penyelenggara.
3. **SANGAT DILARANG KERAS** meludah di lapangan SMAK HI.

### **Contact Person**

**Mikhael Gerard (WA 087764750368 / IG @mikhaelgerard)**

**Joshua David (WA 081384891268 / IG @josh\_david347)**

# Panahan

## I. Target Peserta

192 peserta

## II. Biaya Pendaftaran

1. Early Bird Individu : Rp 250.000/orang
2. Individu : Rp 275.000/orang
3. Beregu : Rp 300.000/tim
4. Mix Team : Rp 200.000/tim
5. Official : Rp 50.000/orang

## III. Hadiah

### 1. Juara Kualifikasi:

- a. Juara 1 : Medali + Sertifikat
- b. Juara 2 : Medali + Sertifikat
- c. Juara 3 : Medali + Sertifikat

### 2. Juara Beregu:

- a. Juara 1 : Medali + Sertifikat
- b. Juara 2 : Medali + Sertifikat
- c. Juara 3 : Medali + Sertifikat

### 3. Juara Mix Team:

- a. Juara 1 : Medali + Sertifikat
- b. Juara 2 : Medali + Sertifikat
- c. Juara 3 : Medali + Sertifikat

### 4. Juara Eliminasi:

- a. Juara 1 : Rp 1.000.000 + Medali + Sertifikat + Tiket Closing  
EXCELSIOR
- b. Juara 2 : Rp 750.000 + Medali + Sertifikat + Tiket Closing  
EXCELSIOR
- c. Juara 3 : Rp 500.000 + Medali + Sertifikat + Tiket Closing  
EXCELSIOR

### 5. Peserta

- a. Sertifikat keikutsertaan

#### IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Pemain adalah peserta yang berusia  $\leq 17$  tahun (periksa bagian ‘Peserta’ untuk penjelasan lebih lanjut).
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Menghadiri Technical Meeting (*maksimal 2 orang perwakilan*).
4. Apabila peserta mengundurkan diri, maka uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
5. Apabila suatu tim/sekolah tidak menghadiri Technical Meeting, maka akan dianggap menyetujui semua ketentuan dan peraturan yang berlaku.
6. Jika ada tim/sekolah yang mengirimkan peserta yang bukan merupakan siswa dari tim/sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.
7. Keputusan juri dan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
8. Setiap tim/sekolah wajib mematuhi protokol kesehatan dan aturan yang berlaku.

#### V. Teknis Pertandingan

##### 1. Jenis Pertandingan

- a. Barebow U12, Jarak 10 M (Putra dan Putri)
- b. Barebow U17, Jarak 15 M (Putra dan Putri)
- c. Standard Bow U12, Jarak 10 M (Putra dan Putri)
- d. Standard Bow U17, Jarak 15 M (Putra dan Putri)

##### 2. Sistem Permainan

###### a. Babak Kualifikasi Individu Semua Kategori

- Jumlah Anak panah setiap Seri : 6 anak panah
- Jumlah seri pada setiap kategori : 6 Seri / Rambahan
- Durasi Waktu setiap seri : 180 Detik / seri

###### b. Babak Eliminasi Individu

- Peserta yang berhak lolos ke babak eliminasi adalah peserta yang menempati urutan 16 besar.
- Jumlah anak panah setiap seri : 3 anak panah
- Jumlah seri pada setiap kategori : 5 Seri / Rambahan
- Durasi Waktu setiap seri : 90 Detik seri
- Penentuan Juara Eliminasi : Total Point sampai poin 6
- Penentuan Juara Eliminasi khusus : Total Score dalam 5 seri

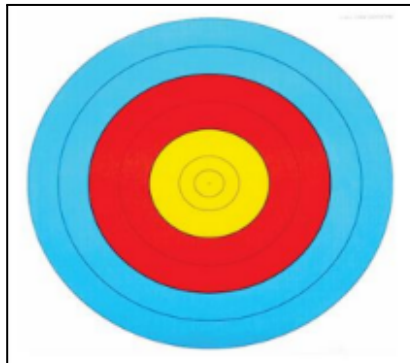
###### c. Juara Beregu:

- Satu regu terdiri dari 3 peserta untuk satu tim yang sama.
- Pemenang beregu diambil dari total skor kualifikasi (best score).

###### d. Juara Mix Team:

- Satu regu terdiri dari 2 peserta dengan gender berbeda (putra dan putri) dalam satu tim yang sama.
  - Pemenang mix team ditentukan dari total skor kualifikasi (best score).
- e. **Nilai Sama / Shoot Off:**
- Pada saat penentuan untuk masuk ke babak eliminasi apa bila terjadi total skor yang sama, maka akan dilaksanakan shoot off 1 anak panah tanpa adanya penentuan jumlah (X) dan juga (10) dengan ketentuan sebagai berikut apabila sama-sama mendapatkan nilai “10” maka akan langsung dilakukan pengukuran.
  - Untuk penentuan juara (1,2,3) apabila terjadi total skor yang sama, maka akan dilihat terlebih dahulu jumlah (X dan 10) kemudian X yang lebih banyak, ketika masih sama maka akan dilaksanakan shoot off 1 anak panah dengan ketentuan dilakukan pengukuran anak panah yang terdekat ke titik inner.
  - Untuk penentuan rangking apabila terjadi total skor yang sama, maka akan dilihat terlebih dahulu jumlah (X+10) kemudian X yang lebih banyak, ketika masih sama maka akan dilaksanakan coin toss.
  - Pada saat babak eliminasi apabila terjadi nilai sama, maka akan dilaksanakan shoot off 1 anak panah dan apabila masih terdapat nilai sama akan dilakukan pengukuran anak panah yang terdekat ke titik inner.

f. **Target Face yang Digunakan:**



**TARGET FACE 80CM, 6 RING**

### 3. Dresscode

- a. Peserta harus menggunakan baju olahraga sekolah atau tim dan bawahan menggunakan celana training.
- b. Kostum tidak boleh mencantumkan sponsor yang bertentangan dengan sponsor Excelsior, dalam bentuk apapun. Jika ada, **HARUS** dihilangkan atau ditutupi permanen.

#### 4. Peserta

- a. Pemain adalah peserta yang berusia  $\leq 17$  tahun untuk kategori U17 (maksimal kelahiran tahun 2007) dan berusia  $\leq 12$  tahun untuk kategori U12 (maksimal kelahiran tahun 2012) serta pelajar asli dari sekolah SMP/SMA/Tim yang telah didaftarkan (peserta berumur 12 tahun atau di bawah, dapat mengikuti U12 ataupun U17).
- b. Tiap peserta wajib menyertakan persyaratan sebagai berikut:
  - **FOTOCOPY KARTU PELAJAR** yang masih berlaku bagi pelajar. Jika belum memiliki kartu pelajar, maka dapat digantikan dengan menyertakan
  - **FOTOCOPY AKTA LAHIR**
  - **PAS FOTO (beserta PAS FOTO PELATIH DAN OFFICIAL)** berwarna ukuran **3x4** sebanyak 3 lembar.
  - **SURAT KETERANGAN** resmi dari kepala sekolah beserta cap dari sekolah asal bagi pelajar.
- c. Saat Technical Meeting perwakilan diwajibkan membawa semua persyaratan yang telah ditentukan oleh panitia penyelenggara.

#### 5. Official / Pendamping & Suporter

- a. Official/Pendamping akan dikenakan biaya sebesar Rp 50.000/orang.
- b. Official/Pendamping yang diperkenankan memasuki lapangan pertandingan **WAJIB** memakai nametag yang bertuliskan “OFFICIAL”
- c. Bagi official/pendamping tidak memakai nametag “OFFICIAL” maka akan **DILARANG/TIDAK DIIZINKAN** untuk memasuki lapangan pertandingan.
- d. Suporter dapat melihat peserta yang bertanding dari batas yang telah ditentukan dan tidak boleh melewati batas tersebut.

#### 6. Protes

- a. Keputusan juri dan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- b. Jika ada perubahan informasi, maka akan diinformasikan secara umum pada WA grup official/peserta atau instagram @excelsior\_ahi.

#### 7. Force Majeure

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia. Yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok **TIDAK TERMASUK** force majeure.

## VI. Peraturan Tambahan & Sanksi

1. Pemain, official, dan suporter dilarang menghina (secara verbal maupun non verbal) wasit, panitia, petugas pertandingan, anggota peserta, dan **tidak diperkenankan membawa atribut apapun** seperti spanduk, snare, dan lainnya (Pihak panitia berhak menyita barang-barang yang bersangkutan). Pelanggar pasal ini akan dikenai sanksi dikeluarkan dari turnamen.
2. Jika terbukti salah satu atau lebih dari anggota sekolah/tim membuat keonaran, maka sanksi yang diberlakukan kepada sekolah/tim tersebut adalah dikeluarkan dari pertandingan.
3. Tim/Sekolah yang melakukan manipulasi pemain akan **DIDISKUALIFIKASI**
4. Setelah Technical meeting, bagi tim/sekolah yang menyatakan pengunduran diri maka secara otomatis dianggap WALK OUT (WO). Uang registrasi akan hangus.
5. WO dilakukan jika peserta tidak hadir ke pertandingan yang telah di jadwal. Akan diberikan waktu paling lambat 2 menit.

## VII. Jadwal

Hari/Tanggal	: Sabtu, 5 Oktober 2024
Waktu	: 09.00 - 17.00 WIB
Tempat	: Lapangan Parkir SMPK Penabur Harapan Indah

## VIII. Catatan Tambahan

1. Apabila gangguan terjadi pada sesi 1 dan tidak bisa dilanjutkan, maka akan dilaksanakan pada hari selanjutnya sesuai dengan informasi yang diberikan pada WA grup official/peserta atau instagram @excelsior\_ahi dengan melanjutkan sesi 1 juga.
2. Keputusan juri dan wasit tidak dapat diganggu / digugat.
3. Jika ada perubahan jadwal karena suatu hal akan dikonfirmasi kembali.
4. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dan kehilangan tersebut menjadi tanggung jawab peserta.
5. Peraturan bisa berubah dan bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan, akan dipublikasikan dan diinfokan)
6. Peserta lomba berikut *official, pelatih* **WAJIB** menaati peraturan umum dan khusus yang telah dibuat oleh pihak panitia. Jika melanggar, maka setiap pelanggaran khusus yang terdapat akan segera ditindak lanjuti.
7. Peserta lomba berikut *official, pelatih* **WAJIB** menjaga kebersihan, keasrian, dan ketenangan di sekitar area acara Excelsior.
8. Peserta lomba berikut *official, pelatih* yang masuk ke area acara Excelsior harus menggunakan pakaian yang rapi dan sopan serta tidak diperbolehkan menggunakan sandal dan celana pendek. Jika tidak mengikuti aturan yang berlaku, maka tidak diperbolehkan memasuki area acara Excelsior.

## **IX. Protokol Kesehatan**

1. Peserta lomba dihibau untuk mengurangi kerumunan/keramaian.
2. Diwajibkan menggunakan masker dan dilarang merokok di dalam area BPK Penabur Harapan Indah.
3. Diizinkan melepaskan masker saat pertandingan.
4. Diwajibkan vaksin COVID-19 dosis kedua.
5. Jika terdapat pemain yang sakit (demam, batuk, pilek) harap diinformasikan kepada panitia penyelenggara.
6. Diharapkan peserta lomba hadir dalam keadaan sehat jasmani maupun rohani.

### **Contact Person**

**Keisha Christy (WA 081977313043 / IG @kei\_christy)**

**Dealova Haraito (WA 081319401441 / IG @18.2.har\_)**

**Joshua David (WA 081384891268 / IG @josh\_david347)**



# E-Sport: Mobile Legends

## I. Target Peserta

16 SMP & 16 SMA

## II. Biaya Pendaftaran

**SMA** Rp 100.000 + Rp 50.000 (WO)

**SMP** Rp 75.000 + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 1.200.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 900.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/siswi SMP/SMA, setiap tim diperbolehkan terdiri atas siswa/siswi dari berbagai sekolah (Jenjang pendidikan yang sama).
2. Peserta merupakan pelajar aktif SMP/SMA
3. Satu tim terdiri atas 7 peserta (5 pemain dan 2 cadangan).
4. Setiap peserta diwajibkan untuk melampirkan keterangan sebagai berikut saat melakukan pendaftaran: fotocopy/foto kartu pelajar / surat keterangan resmi dari masing-masing sekolah dan foto diri (pas foto/selfie) yang jelas tanpa masker atau aksesoris lainnya (kacamata diperbolehkan).
5. Semua persyaratan sudah harus dipenuhi sebelum mengikuti Technical Meeting.
6. Semua peserta diwajibkan follow account instagram @excelsior\_ahi agar mendapatkan informasi seputar EXCELSIOR 2024.
7. Pemenang jenjang SMP juara 1, 2, dan 3 akan dikirim untuk melanjutkan lomba ke PESTA (Penabur E-Sports Tournament).

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

1 tim terdiri dari 5 pemain dan 2 pemain cadangan.

### 2. Sistem Permainan

- a. Babak qualifier memainkan Best Of 1. Semi Final, akan memainkan BO 3. Final akan menggunakan sistem BO 5
- b. Match Mode menggunakan Custom – Draft Pick 5 Vs 5. 5. Skin: On | Chat All: Off | Emote: On | Radio: Off

- c. Peserta memasuki room paling lambat 10 menit dari waktu yang telah ditentukan. Jika terlambat lebih dari 10 menit dari jadwal pertandingan, akan didiskualifikasi/tereliminasi.
- d. Tidak ada pause game, kecuali pada semifinal dan final, tiap tim memiliki kesempatan 2 kali pause dengan batas waktu masing-masing 5 menit yang akan ditentukan oleh wasit dari pihak panitia.
- e. Dilarang ada spectator/wasit dari pihak manapun kecuali dari pihak panitia.
- 10. Jika salah satu tim menang walkover dikarenakan tim lawan terlambat, maka tim tersebut lolos ke babak berikutnya dan tim yang walkover akan tereliminasi serta kehilangan uang jaminan (uang WO).
- f. Setiap peserta wajib screenshot di awal game dan hasil akhir
- g. Leader dari tim yang menang HARUS screenshot hasil pertandingannya, lalu mengirimkan kepada panitia.
- h. Segala sesuatu yang belum tercantum disini akan diinformasikan pada saat technical meeting.

### **3. Dresscode**

- a. Peserta disarankan menggunakan seragam sekolah masing-masing.
- b. Peserta diizinkan menggunakan jersey esport masing-masing, namun jika terdapat sponsor yang bertentangan dengan ketentuan EXCELSIOR 2024, maka panitia berhak menutupnya menggunakan lakban.
- c. Peserta diizinkan menggunakan pakaian bebas sopan (minimal mengenakan kaos, celana panjang, dan sepatu. **DILARANG KERAS MENGGUNAKAN SANDAL**).

### **4. Official / Pendamping & Suporter**

- a. Masing-masing tim diizinkan membawa 1 orang guru pendamping/pelatih/official.
- b. Peserta harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping/pelatih/official yang bersangkutan (nama, nomor telepon, dan foto diri yang bersangkutan).
- c. Untuk OFFICIAL / PELATIH / GURU PENDAMPING yang datang ke venue (lokasi pertandingan). Harus mengenakan PAKAIAN RAPIH (minimal mengenakan kaos, celana panjang dan menggunakan sepatu. Tidak boleh sendal). Jika tidak berpakaian rapih sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka OFFICIAL / PELATIH tidak boleh memasuki venue.

### **5. Force Majeure**

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

## **VI. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Akun yang digunakan peserta dalam turnamen harus memiliki nickname yang sama dengan yang didaftarkan. Bila diketahui terdapat pemain yang menggunakan nickname yang tidak sesuai dengan yang didaftarkan, maka panitia akan mendiskualifikasi pemain tersebut.
2. Jika peserta terbukti menggunakan program ilegal/cheat, maka akan didiskualifikasi.
3. Lag, gangguan koneksi, stuck device, crash, pemadaman listrik, bug, dan lain-lain bukan tanggung jawab panitia
4. Peserta boleh melaporkan (dalam bentuk screenshot) jika melihat kejanggalan pada peserta lain di dalam pertandingan yang berbau unsur program ilegal/cheat, dan panitia akan menindak lanjuti laporan tersebut.

## **VII. Jadwal**

Selasa, 8 Oktober 2024 : Jam 13:00-17:00

Rabu, 9 Oktober 2024 : Jam 13:00-17:00

## **VIII. Catatan Tambahan**

1. Segala keputusan panitia penyelenggara mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Jika ada perubahan jadwal maupun ruangan venue karena satu dan lain hal maka akan dikonfirmasi.
3. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dalam venue pertandingan.
4. Peraturan bisa berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan akan diinformasikan).
5. Semua peserta dan pendamping diharapkan membaca dan mengikuti semua peraturan umum yang telah disiapkan oleh pihak panitia. Panitia dapat mengambil keputusan secara sepihak maupun secara musyawarah dengan pihak-pihak yang terlibat.

## **IX. Protokol Kesehatan**

1. Menjaga kebersihan sekolah SMAK HI dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah BUKAN tanggung jawab kami.
2. Jika peserta diharuskan untuk membawa obat - obatan pribadi, mohon untuk diinfokan kepada panitia lomba.
3. Jika ada peserta sedang sakit, dimohon untuk memakai masker sebelum dan setelah performance.

## **Contact Person**

**Ben Xander Simatupang (WA +62 812-1260-4848 / IG @ben\_xanders)**

**Joshua David (WA +62 813-8489-1268 / IG @josh\_david347)**

# E-Sport: PUBG

## I. Target Peserta

16 SMP & 16 SMA

## II. Biaya Pendaftaran

1. SMP: Rp 75.000 + Rp 50.000 (WO)
2. SMA: Rp 100.000 + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 1.200.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 900.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/siswi yang berasal dari sekolah yang sama. Dibuktikan dengan memberikan foto kartu pelajar / surat keterangan resmi dari sekolah yang bersangkutan.
2. Peserta merupakan pelajar aktif SMP (kelas VII-IX)/SMA (kelas X-XII).
3. Satu tim terdiri atas 6 peserta (4 pemain dan 2 cadangan).
4. Tiap peserta diwajibkan untuk melampirkan keterangan sebagai berikut saat melakukan pendaftaran: fotocopy/foto kartu pelajar / surat keterangan resmi dari masing-masing sekolah dan foto diri (pas foto/selfie) yang jelas tanpa masker atau aksesoris lainnya (kacamata diperbolehkan).
5. Semua persyaratan sudah harus dipenuhi sebelum mengikuti Technical Meeting.
6. Semua peserta diwajibkan follow account instagram @Excelsior\_ahi agar mendapatkan informasi seputar EXCELSIOR 2024.
7. Pemenang jenjang SMP juara 1, 2, dan 3 akan dikirim untuk melanjutkan lomba ke PESTA (Penabur E-Sports Tournament).

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

1 tim terdiri 4 pemain dan 2 cadangan

### 2. Sistem Permainan

- a. Sistem pertandingan yang digunakan ialah babak kualifikasi yang dilanjutkan dengan babak grand final.
- b. Penentuan grup melalui drawing oleh pihak panitia.
- c. Babak kualifikasi secara online memainkan 4 match (Erangel-Miramar-Sanhok-Erangel).

- d. Babak kualifikasi dibagi menjadi 2 grup, masing-masing berjumlah 16 tim.
- e. Tim yang lolos ke babak grand final ialah tim dengan posisi 8 teratas dari masing-masing grup.
- f. Grand final akan diadakan secara onsite/offline di SMAK HI.
- g. Grand final diadakan selama 2 hari dan masing-masing hari berjumlah 4 match (Erangel-Miramar-Sanhok-Erangel).
- h. Biaya pendaftaran sebesar Rp75.000 (SMP)/tim & Rp100.000 (SMA)/tim dan biaya walk out sebesar Rp50.000/tim.

### 3. Dresscode

- a. Peserta disarankan menggunakan seragam sekolah masing-masing.
- b. Peserta diizinkan menggunakan jersey esport masing-masing, namun jika terdapat sponsor yang bertentangan dengan ketentuan EXCELSIOR 2024, maka panitia berhak menutupnya menggunakan lakban.
- c. Peserta diizinkan menggunakan pakaian bebas sopan (**minimal mengenakan kaos, celana panjang, dan sepatu. DILARANG KERAS MENGGUNAKAN SANDAL**).

### 4. Official / Pendamping & Suporter

- a. Masing-masing tim diizinkan membawa 1 orang guru pendamping/pelatih/official.
- b. Peserta harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping/pelatih/official yang bersangkutan (nama, nomor telepon, dan foto diri yang bersangkutan).
- c. Untuk **OFFICIAL / PELATIH / GURU PENDAMPING** yang datang ke venue (lokasi pertandingan). Harus mengenakan **PAKAIAN RAPIH (minimal mengenakan kaos, celana panjang dan menggunakan sepatu. Tidak boleh sandal)**. Jika tidak berpakaian rapih sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka **OFFICIAL / PELATIH** tidak boleh memasuki venue.

### 5. Force Majeure

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia. Yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan *force majeure*. **Mobil mogok bukan termasuk *force majeure***

## **VI. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Menggunakan account game yang tidak sesuai yang didaftarkan, maka pihak panitia penyelenggara berhak untuk mengeluarkan yang bersangkutan dan menegur tim tersebut.
2. Terlambat, jika terjadi keterlambatan masuk room oleh peserta maka pertandingan akan tetap dilanjutkan dan menjadi konsekuensi bagi yang bersangkutan agar semuanya dapat masuk ke dalam room tepat waktu sesuai jadwal.
3. Teaming in game, jika kedatangan ada pemain dari tim yang berbeda yang bersengkongkol satu sama lain dalam pertandingan, maka kedua belah tim akan langsung didiskualifikasi oleh pihak panitia.
4. Memanfaatkan celah maupun bug dalam pertandingan, jika kedatangan pemain yang memanfaatkan bug dalam permainan maka akan langsung didiskualifikasi oleh pihak panitia.
5. Semua pemain dilarang menggunakan bantuan pihak ketiga seperti cheat, file, dan lain-lain. Jika kedatangan ada yang melanggar, maka pihak panitia akan mendiskualifikasi pihak tim yang bersangkutan.
6. Semua pemain memiliki minimal level 30 account ingame. Jika ada account game yang dibawah level 30, maka pihak panitia berhak untuk mengeluarkan yang bersangkutan dari dalam room.
7. Menjaga sportifitas satu sama lain antar pemain.
8. Semua peserta wajib memasuki slot di room sesuai dengan yang sudah ditentukan. Jika kedatangan ada yang melakukan rusuh di room maupun salah masuk slot, pihak yang bersangkutan akan dikurangi poin sebesar 15 poin.
9. Apabila peserta dianggap tidak responsif dan tidak mau bekerja sama dengan pihak panitia penyelenggara, maka pihak panitia penyelenggara berhak memberikan sanksi maupun diskualifikasi terhadap tim yang bersangkutan dan tidak dapat diganggu gugat.
10. Peserta dilarang keras mengucapkan makian kepada lawan menggunakan kata-kata kasar selama pertandingan. Peserta dilarang memukul meja maupun berteriak berlebihan. Jika kedatangan melanggar, maka pihak panitia berhak menegur. Jika sampai 2x ditegur, maka yang bersangkutan akan dikeluarkan dari venue dan tim yang bersangkutan diberikan sanksi pengurangan 10 poin.

## **VII. Jadwal**

Kamis, 10 Oktober 2024 (Grand Final)

Jumat, 11 Oktober 2024 (Grand Final)

## **VIII. Catatan Tambahan**

1. Segala keputusan panitia penyelenggara mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Jika ada perubahan jadwal maupun ruangan venue karena satu dan lain hal maka akan dikonfirmasi.
3. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dalam venue pertandingan.
4. Peraturan bisa berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan akan diinformasikan).
5. Semua peserta dan pendamping diharapkan membaca dan mengikuti semua peraturan umum yang telah disiapkan oleh pihak panitia. Panitia dapat mengambil keputusan secara sepihak maupun secara musyawarah dengan pihak-pihak yang terlibat.

### **Contact Person**

**Vito Eka Putra (WA+62 812-1916-5637)**

**Joshua David (WA +62 813-8489-1268)**

# Ingenuity (Seni)

## K-Pop Dance (SMA)

### I. Target Peserta

16 tim, 15-18 tahun (SMA)

### II. Biaya Pendaftaran

Rp 250.000/tim + Rp 50.000 (WO)

### III. Hadiah

Juara 1: 1.500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: 1.100.000 +Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: 700.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

### IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Perlombaan dibuka untuk kategori SMA (Diperkenankan mewakili nama sanggar atau tim, sesuai dengan kriteria umur).
2. Setiap tim terdiri dari putra/putri/gabungan berjumlah 3-9 orang/tim berusia 15-18 tahun. Jika lebih dari jumlah yang ditentukan dalam tim, akan dikenakan biaya Rp10.000/orang.
3. Setiap tim **WAJIB** melampirkan fotokopi kartu pelajar/KTP/akte kelahiran dan pas foto 3x4, serta bukti pembayaran.
4. Tarian berisikan cover dari salah satu grup K-Pop. Tarian boleh dimodifikasi dengan intro, outro, ataupun dance break.
5. Diperkenankan melakukan cross over.
6. Peserta diharapkan mengenakan kostum yang sesuai dengan girlband atau boyband yang dibawakan.
7. Peserta diwajibkan membawa suporter min. 2 orang.
8. Peserta **WAJIB** menghadiri opening EXCELSIOR SMAK HI. Jika tidak mengikuti acara opening maka uang WO tidak bisa diambil kembali.
9. Durasi lagu 3-7 menit (termasuk persiapan).
10. Peserta diijinkan menggunakan properti (yang tidak mengotori area lomba dan tidak disediakan oleh panitia).
11. Peserta **WAJIB** mengirimkan lagu dalam bentuk MP3 paling lambat H-5 sebelum perlombaan dimulai, dikirimkan via email (email menyusul).



12. Peserta yang telah mendaftar **WAJIB** datang pada saat Technical Meeting (min. 2 orang/tim). Apabila peserta tidak menghadiri Technical Meeting, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada.
13. Peserta dapat mengikuti lomba jika administrasi dan syarat perlombaan sudah diselesaikan.
14. Penilaian yang diberikan oleh setiap juri merupakan keputusan mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Sistem Permainan

- a. Peserta **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK HI, ketentuan umum lomba dan prosedur lomba.
- b. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK HI (bila terjadi kerusakan/kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta/tim pendukung, maka beban penggantian akan ditanggung oleh peserta/tim pendukung).
- c. Peserta dan tim pendukung harus menjaga sportivitas acara.
- d. Peserta yang melanggar peraturan umum ataupun peraturan lomba akan didiskualifikasi.
- e. Peserta **WAJIB** menjalankan protokol kesehatan (menjaga kebersihan, menjaga jarak, dan memakai masker).
- f. Peserta dan tim pendukung **DILARANG KERAS** membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
- g. Tim pendukung yang melanggar peraturan umum/tidak dapat bekerjasama dengan baik harus meninggalkan lingkungan sekolah SMAK HI.
- h. Setiap tim **WAJIB** datang ke SMAK HI 1 jam sebelum perlombaan dimulai, dan datang ke area lomba maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai.
- i. Peserta akan melakukan registrasi (absensi) terlebih dahulu sesampainya di SMAK HI.
- j. Peserta akan tampil berdasarkan urutan yang telah ditentukan pada saat Technical Meeting.
- k. Peserta akan tetap berada di GSG sampai lomba selesai dilaksanakan.
- l. Pada saat perlombaan berlangsung, apabila peserta sudah dipanggil sebanyak 3x dan peserta tidak hadir, maka peserta akan didiskualifikasi dan hanya diperkenankan untuk tampil di akhir.
- m. Penyerahan hadiah bagi para pemenang akan dilaksanakan pada saat Closing EXCELSIOR

## **2. Kriteria Penilaian**

- a. Kreativitas (Remix Lagu, Dance Break, Intro/Outro) (10%)
- b. Kekompakan dan Blocking (10%)
- c. Entertaining (Lagu dan Performance) (25%)
- d. Lipsync dan Ekspresi (20%)
- e. Kostum dan Make-up (15%)
- f. Teknik, Detail dan Power (20%)

## **VI. Jadwal**

- Waktu : Jumat, 11 Oktober 2023
- Tempat: Gedung Serba Guna SMAK HI

## **Contact Person**

**Charmaine Wynette (WA 081398327700 / IG @charmmainette)**

# Modern Dance (SMP)

## I. Biaya Pendaftaran

Rp 150.000 + Rp 50.000 (WO)

## II. Hadiah

Juara 1: Rp 1.500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 1.100.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 700.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## III. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta 1 tim harus berasal dari sekolah yang sama.
2. Lomba ditargetkan kepada siswa-siswi SMP sederajat dan maksimal berumur 15 tahun.
3. Setiap tim memiliki peserta 3-10 peserta.
4. Tidak ada batasan target tim yang akan diperlombakan. Lomba akan tetap berjalan berapapun jumlah tim yang tercapai.
5. Tema / musik bebas dipilih oleh peserta, tetapi tidak boleh ada unsur yang menghina atau merendahkan unsur SARA ataupun mengandung kata kasar.
6. Durasi musik 3-6 menit.
7. Penggunaan kostum bebas (selagi pantas) dan tidak menghina SARA, namun diharapkan memakai jaket jika ingin keluar dari tempat pelaksanaan.
8. Peserta diharapkan membawa perlengkapan make-up maupun properti nari masing-masing.
9. **Dilarang** menggunakan properti yang membahayakan/mengotori stage.
10. Koreografi yang ditampilkan tim harus bersifat *original*.
11. Peserta tidak diperbolehkan melakukan *cover* atau *menjiplak* koreografi.
12. *Judges' showcase* atau penampilan juri - juri akan berlangsung paling lama 10 menit setelah semua penampilan semua tim sudah selesai.
13. Pemenang akan diumumkan langsung pada hari pelaksanaan lomba.
14. Uang WO dinyatakan hangus apabila perwakilan tim tidak hadir pada saat OPENING EXCELSIOR.
15. Peserta **wajib** hadir 1 jam sebelum lomba dimulai, Apabila saat urutan tim tersebut dipanggil tetapi tidak hadir setelah 3x pemanggilan, maka tim akan didiskualifikasi dan uang WO hangus.
16. Peserta **wajib** melampirkan kartu pelajar asli, surat izin dari sekolah, serta pas foto 3 x 4 berwarna sebanyak 2 buah, wajib diserahkan maksimal pada saat Technical Meeting.
17. Uang WO akan dikembalikan setelah pengumuman lomba selesai.

18. Keputusan juri sudah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
19. Semua peserta wajib memenuhi dan menjalankan peraturan dan tata tertib yang ada dan dimohon untuk berkompetisi secara sportif.
20. Peraturan dan kelengkapan informasi akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.
21. Pemenang jenjang SMP juara 1, 2, dan 3 akan dikirim untuk melanjutkan lomba ke PESTA (Penabur E-Sports Tournament).

#### **IV. Teknis Pertandingan**

1. Terdiri dari 3-10 orang
2. Peserta diberi kebebasan untuk berpakaian, namun diharapkan memakai jaket jika ingin keluar dari tempat pelaksanaan.
3. Peserta **WAJIB** hadir minimal 1 jam sebelum pertandingan dimulai, dan sudah ada di backstage 10 menit sebelum tampil

#### **V. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Apabila saat urutan tim tersebut dipanggil tetapi tidak hadir setelah 3x pemanggilan, maka tim akan didiskualifikasi dan uang WO hangus.
2. Jika peserta berhalangan untuk hadir sampai pengumuman, maka harus ada perwakilan yang hadir untuk pengumuman. Jika tidak ada perwakilan, maka tim akan di diskualifikasi
3. Jika peserta menjiplak karya orang lain, maka tim akan di diskualifikasi
4. Jika peserta menggunakan properti yang mengotori/membahayakan stage maka akan dikurangi penilaian.

#### **VI. Jadwal**

Tanggal : Kamis, 10 Oktober 2024  
Tempat : Gedung Serba Guna SMAK HI

#### **VII. Catatan Tambahan**

1. Keputusan dari juri, mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
2. *Deadline* pengumpulan lagu adalah saat *Technical Meeting*
3. Kriteria penilaian :
  - a. Kreativitas koreografi (remix lagu, originalitas) (20%)
  - b. Kekompakan dan Blocking (10%)
  - c. Ekspresi (10%)
  - d. Kostum dan make up (15%)
  - e. Teknik, Detail, dan Power (20%)
  - f. Entertaining (Lagu dan Performance) (25%)

### **VIII. Protokol Kesehatan**

1. Jika peserta diharuskan untuk membawa obat - obatan pribadi, mohon untuk diinfokan kepada panitia lomba.
2. Jika ada peserta sedang sakit, dimohon untuk memakai masker sebelum dan setelah performance.

### **Contact Person**

**Valerie Carissa (WA 087883818077 / IG @vlriecrssa)**

**Valencia Liu (WA 081321949942 / IG @alenciaale)**

# Band

## I. Target Peserta

8 tim (SMA, 3-8 orang)

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 200.000/tim + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Team

Satu tim beranggotakan minimal 3 orang dan maksimal 8 orang.

## V. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta (dalam satu tim) merupakan siswa tingkat SMA/SMK/ sederajat dan harus mewakili sekolah.
2. Peserta yang mendaftar wajib menyerahkan data saat registrasi:
  - a. Scan kartu pelajar/KTP/akte kelahiran
  - b. Pas foto 3x4
  - c. Bukti pembayaran
3. Bagi yang sudah melakukan registrasi, peserta **WAJIB** hadir di dalam *Technical Meeting*. Apabila peserta tidak menghadiri *Technical Meeting*, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada dan tidak akan ada protes atau perubahan yang diterima pada hari perlombaan.
4. Setiap tim **WAJIB** datang ke SMAK HI 1 jam sebelum perlombaan dimulai, dan datang ke area lomba maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai.
5. Peserta akan melakukan registrasi (absensi) terlebih dahulu sesampainya di SMAK HI.
6. Peserta akan tampil berdasarkan urutan yang telah ditentukan pada saat *Technical Meeting*.

## VI. Teknis Pertandingan

1. Durasi yang disediakan 15 menit, sudah mencakup dua lagu yang dipilih oleh peserta dan waktu set-up. (5 menit set-up, 10 menit penampilan. Kalau set up lebih cepat dari 5 menit, waktu penampilan tetap 10 menit)
2. Setiap tim wajib membawakan 2 lagu, terdiri dari 1 lagu wajib (Lagu Daerah) dan 1 lagu bebas.

3. Lagu bebas yang dipilih **TIDAK BOLEH** mengandung pornografi, kata - kata kasar, dan unsur SARA.
4. Peserta dipersilahkan jika ingin membawa alat musik/peralatan sendiri.
5. Dilarang menggunakan *backing track*.
6. Dilarang menggunakan *sequencer*.
7. Dilarang menggunakan efek *autotune*.
8. Dilarang Menggunakan **Metronome**
9. Pada saat perlombaan berlangsung, apabila peserta sudah dipanggil sebanyak **3x** dan peserta tidak hadir, maka peserta hanya diperkenankan untuk tampil di akhir.
10. Jika pada giliran terakhir peserta tidak hadir pada saat dipanggil, maka peserta akan **DIDISKUALIFIKASI**.
11. Peserta yang melanggar peraturan umum ataupun peraturan lomba akan **DIDISKUALIFIKASI**.
12. Peserta yang meraih juara 1, **WAJIB** tampil pada acara closing EXCELSIOR SMAK HI.

## **VII. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK HI (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta / tim pendukung, maka beban penggantian akan ditanggung oleh peserta / tim pendukung).
2. Peserta **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK HI, ketentuan umum lomba, dan prosedur lomba.
3. Peserta dan tim pendukung harus menjaga sportivitas acara.
4. Peserta dan tim pendukung **DILARANG KERAS** membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
5. Tim pendukung yang melanggar peraturan umum / tidak dapat bekerjasama dengan baik, maka **DIHARUSKAN** meninggalkan lingkungan sekolah SMAK HI.
6. Peserta akan tetap berada di GSG sampai lomba selesai dilaksanakan.
7. Keputusan panitia dan juri tidak dapat diganggu gugat.

## **VIII. Official / Pendamping & Suporter**

1. Masing-masing tim diizinkan membawa 1 orang guru pendamping/pelatih/official.
2. Peserta harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping/pelatih/official yang bersangkutan (nama, nomor telepon, dan foto diri yang bersangkutan).
3. Masing-masing tim diperbolehkan membawa suporter.
4. Semua suporter **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK HI, ketentuan umum lomba, dan prosedur lomba.

## IX. Dresscode

1. PESERTA / OFFICIAL / PELATIH / GURU PENDAMPING dan SUPORTER diizinkan menggunakan pakaian bebas sopan **minimal mengenakan kaos, celana panjang, dan sepatu. (DILARANG MENGGUNAKAN SENDAL, KAOS TAK BERLENGAN, RIPPED JEANS, DAN CELANA PENDEK)**. Jika tidak berpakaian rapi sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka tidak boleh memasuki venue.
2. Peserta diperbolehkan menggunakan seragam sekolah masing-masing.
3. Peserta diizinkan menggunakan dresscode team band masing-masing, namun jika terdapat sponsor yang bertentangan dengan ketentuan EXCELSIOR 2024, maka panitia berhak menutupnya menggunakan lakban.
4. Jika peserta ingin memakai dresscode yang dianggap masih bisa ditolerir namun bertentangan dengan peraturan yang ada, maka boleh mengambil foto dari dresscode nya dan ditanyakan kepada panitia untuk dipertimbangkan pada saat **Technical Meeting**.

## X. Catatan Tambahan

1. Segala keputusan panitia penyelenggara mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Jika ada perubahan jadwal maupun ruangan venue karena satu dan lain hal maka akan dikonfirmasi.
3. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dalam venue pertandingan.
4. Peraturan bisa berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan akan diinformasikan).
5. Semua peserta dan pendamping diharapkan membaca dan mengikuti semua peraturan umum yang telah disiapkan oleh pihak panitia. Panitia dapat mengambil keputusan secara sepihak maupun secara musyawarah dengan pihak-pihak yang terlibat.
6. Jika ada peserta atau tim yang **keberatan** dengan syarat dan ketentuan, teknis pelaksanaan, dan dresscode, bisa ditanyakan pada saat **Technical Meeting**.

## XI. Jadwal

Waktu : 5 Oktober 2024  
Tempat : Gedung Serbaguna SMAK HI

## XII. Force Majeure

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia. Yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan *force majeure*. **Mobil mogok bukan termasuk *force majeure*.**



### **XIII. Protokol Kesehatan**

1. Jika ada peserta yang memerlukan kondisi kesehatan yang memerlukan kebutuhan khusus dipersilahkan untuk membawa kebutuhannya masing-masing.
2. Jika ada peserta sedang sakit ringan disarankan untuk memakai masker dan menjaga jarak.
3. Semua jenis obat-obatan dan alat kesehatan yang perlu dibawa wajib diinformasikan kepada panitia max H-2. Jika didapat membawa obat/alat yang tidak terdaftar maka barang tersebut akan ditahan oleh panitia keamanan.

### **Contact Person**

**Gerrard (WA +62 882-2567-9249/ IG Trisixty51)**

# Menggambar

## I. Target Peserta

15 peserta (SMA) dan 15 peserta (SMP)

## II. Biaya Pendaftaran

SMA : Rp150.000 + Rp50.000 (WO)

SMP : Rp150.000 + Rp50.000 (WO)

## III. Hadiah

### a. SMA

Juara 1 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 400.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta : Sertifikat keikutsertaan

### b. SMP

Juara 1 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 400.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta : Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta lomba adalah siswa-siswi tingkat SMA dan SMP
2. Peserta **WAJIB** mencantumkan data-data dibawah ini saat registrasi:
  - a. Bukti pembayaran
  - b. Formulir pendaftaran
3. Target peserta untuk masing-masing jenjang adalah 15 peserta. Jika tidak mencapai target maka lomba ditiadakan.
4. Sekolah tidak diperkenankan melakukan pergantian peserta setelah mengikuti Technical Meeting
5. Peserta yang telah mendaftar **WAJIB** mengikuti Technical Meeting (TM). Apabila peserta tidak mengikuti Technical Meeting, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada.
6. Peserta **WAJIB** mengikuti opening EXCELSIOR SMAK HI
7. Peserta dapat mengikuti lomba bila sudah menyelesaikan administrasi dan syarat perlombaan.
8. Peserta **WAJIB** membawa alat menggambar sendiri. Panitia hanya menyediakan kertas gambar A3.
9. Peserta dipersilahkan membawa kertas gambar sendiri sesuai kebutuhan, dengan syarat kertas tersebut masih dalam keadaan bersih.
10. Peserta **DILARANG KERAS** melakukan tindakan plagiarisme

11. Karya **DILARANG KERAS** mengandung unsur SARA dan pornografi
12. Peserta diharapkan menggunakan seragam sekolah (atau seragam lain yang sopan dan telah disepakati) dan bersepatu rapi.
13. Peserta tidak diperkenankan mengaktifkan alat komunikasi (handphone, tablet, dsb.) selama jalannya perlombaan.
14. Semua keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

Lomba dilakukan secara individu

### 2. Sistem Pelaksanaan

- a. Peserta **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK HI, ketentuan umum lomba, dan prosedur lomba.
- b. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK HI (bila terjadi kerusakan pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian akan ditanggung oleh peserta)
- c. Peserta yang melanggar peraturan umum dan/atau peraturan lomba akan didiskualifikasi.
- d. Peserta **DILARANG KERAS** membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
- e. Setiap peserta **WAJIB** datang ke SMAK HI 1 jam sebelum perlombaan dimulai dan datang ke area lomba maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai.
- f. Peserta akan melakukan registrasi (absensi) terlebih dahulu sesampainya di SMAK HI.
- g. Peserta menggambar dengan media kertas A3 dan menggunakan alat pewarna bebas (kecuali cat semprot) dengan tema "Treasure of The Sea".
- h. Durasi pengerjaan karya adalah selama 4-5 jam.
- i. Peserta diharapkan untuk tetap berada di lokasi sampai perlombaan selesai.
- j. Penyerahan hadiah bagi para pemenang akan dilaksanakan pada saat Closing EXCELSIOR.

### 3. Dresscode

Peserta diharapkan menggunakan seragam sekolah (atau seragam lain yang sopan dan telah disepakati) dan bersepatu rapi.

### 4. Official / Pendamping & Suporter

Diperbolehkan untuk membawa pendamping sesuai dengan keperluan masing-masing.

## **VI. Kriteria Penilaian**

Kesesuaian dengan tema	: 25%
Teknik menggambar	: 40%
Kreativitas	: 35 %

## **VII. Jadwal**

Tanggal	: Sabtu, 5 Oktober 2024
Waktu	: 5 jam (10.00 - 15.00 WIB)
Tempat	: Ruang Seni Rupa

## **Contact Person**

**Cynthia (WA 081383379250/ IG @\_cynthia\_ccl)**

**Kezia Livina (WA 0895385899118)**

# Solo Vocal

## I. Target Peserta

15 peserta (SMP) dan 10 peserta (SMA)

## II. Biaya Pendaftaran

Pendaftaran : Rp 100.000/orang

WalkOut : Rp 50.000/orang

## III. Hadiah

### a. SMA

Juara 1 : Rp 700.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta : Sertifikat keikutsertaan

### b. SMP

Juara 1 : Rp 700.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta : Sertifikat keikutsertaan

## IV. Kriteria Penilaian

Materi suara : 20%

Teknik vokal : 30%

Interpretasi lagu : 30%

Penampilan : 20%

## V. Teknis Perlombaan

1. Peserta yang mendaftar merupakan pelajar SMP dan SMA/ sederajat (berumur 12-19 tahun)
2. Peserta yang mendaftar wajib mencantumkan :
  - a. Kartu Pelajar
  - b. Surat Keterangan dari Sekolah (jika tidak memiliki kartu pelajar)
  - c. Bukti Pembayaran
3. Peserta yang telah mendaftar **WAJIB** datang pada saat Technical Meeting. Apabila peserta tidak menghadiri Technical Meeting, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada.
4. Peserta **WAJIB** datang pada saat opening, apabila tidak datang, uang Walk Out (WO) **TIDAK** kembali.

5. Peserta yang dapat mengikuti lomba adalah peserta yang telah memenuhi administrasi dan menyetujui syarat perlombaan.
6. Penilaian yang diberikan oleh setiap juri merupakan keputusan mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
7. Setiap peserta membawakan 1 lagu pilihan dengan iringan musik.
8. Setiap peserta diberikan waktu maksimal 5 menit untuk membawakan lagu.
9. Setiap peserta membawakan 1 lagu pilihan berdasarkan list lagu yang diberikan.
10. Setiap peserta boleh membawa pemusik untuk iringan musik, atau memakai minus one, karaoke, atau instrumental.

## **VI. Lagu Pilihan**

1. Part Of Your World-Halle Bailey
2. How Far I'll Go-Alessia Cara
3. For The First Time-Halle Bailey
4. Reflection-Christina Aguilera
5. Pamit-Tulus
6. Bahasa Kalbu-Raisa & Andi Rian
7. Skyfall-Adele
8. Merakit-Yura Yunita
9. The Voice Within-Christina Aguilera
10. Lihatlah Lebih Dekat-Yura Yunita (Sherina OST.)

## **VII. Dresscode**

Setiap peserta memakai pakaian bebas dan sopan.

## **VIII. Jadwal**

Tanggal : Rabu, 9 Oktober 2024  
Waktu : 13.00 - 17.00  
Tempat : Aula Lt. 5 SMAK HI

## **Contact Person**

**Gloria (WA 081281739993/ IG gloria\_theana)**

**Lynetta (WA 081384891267/ IG lynn.lvr)**

**Nayaka (WA 082110893808/ IG nayasrtmja)**

# Linguistic (Bahasa)

## Speech (Inggris)

### I. Target Quota

Junior High : 13 participants  
Senior High : 13 participants  
(Max. 2 participants/school or institution)

### II. Registration Fee

Rp 100.000 + Rp 50.000 (WO)

### III. Topics (participants may choose one) :

#### a. Senior High

1. Indonesia is a land that is rich in natural resources, especially our vast sea. With our ancestral background being sailors, automatically our economical gain is centered in the maritime field. However, nowadays we haven't been able to develop our maritime economy. Why do you think that's the case and how would you solve this problem? (HOW TO IMPROVE INDONESIA'S MARITIME ECONOMY)
2. It is in human nature to want to find out more about the world we live in. However our curiosity often does more damage than good. Our voyages commonly harm both our sea and ourselves. Can we fix the damage that's already done and what would be the best way to explore our ocean safely? (EXPLORING OUR CURIOSITY WITHOUT DAMAGING NATURE)
3. In our time colonized by the dutch brings a lot of impacts both positive and negative. One of them includes the voyage and development in cruising technology. Do you think they bring more positive or negative impacts to our country now? (WHAT SHOULD WE FOLLOW AND WHAT WE CAN LEAVE BEHIND)

#### b. Junior High

1. The ever growing problem of climate change proposes a threat to various ecosystems. The impact it has not only affects humans but also the wildlifes of said ecosystems. How can we stop or at least prevent this problem from growing especially in marine ecosystem (WHAT IMPACT DOES CLIMATE CHANGE HAVE IN MARINE LIFE AND HOW TO SOLVE IT)
2. Waste dumping from factories and even households, and oil spills from oil rigs all around the world, creates a concerning problem of ocean pollution.

What is the best and safest way to solve the growing problem of ocean pollution (HOW TO BATTLE OCEAN POLLUTION)

3. Life in the Bottom of the ocean varies from different species. Sadly many of those creatures face the threat of extinction, what is your solution in preserving those creatures? (THE SOLUTION TO THE THREAT OF EXTINCTION)

#### **IV. Place**

SMAK PENABUR Harapan Indah

#### **V. Duration**

Senior High : 5-7 minutes

Junior High : 3-5 minutes

#### **VI. Date and Time**

Senior High : Tuesday, 8 October 2024 (13.00 - 17.00)

Junior High : Wednesday, 9 October 2024 (13.00 - 17.00)

#### **VII. Prize**

##### **a. Senior High School**

First Place: Rp 800.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Second Place: Rp 600.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Third Place: Rp 400.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Participants: Certificate

##### **b. Junior High School**

First Place: Rp 600.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Second Place: Rp 450.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Third Place: Rp 300.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Participants: Certificate

#### **VIII. Competition Procedures :**

1. Participants compete and deliver their speeches individually.
2. Participants are required to wear appropriate formal clothing while performing.
3. Participants prepare their own speech based on one of the topics given by the Committee.
4. Speech must be written and delivered in English.
5. Participants are not allowed to bring or read their script during the performance.
6. Speech scripts must be typed using the Times New Roman 12 and printed on A4 HVS paper for further assessment



7. Participants should submit 2 copies of the script to the committee on the day of the Technical Meeting. If not, participants will be given time to submit until the d-day of the competition, and failure in doing so will result in deduction of 5 points.
8. Participants should be in the waiting room 15 minutes before the competition starts.
9. The participant's number will be drawn on the day of the technical meeting.
10. Participants' names will only be announced 3 times. Participants who are absent after the third announcement will be disqualified.
11. Performance duration which is less or more than the given time will result in deduction of 5 points.
12. Participants are not allowed to start over if one makes mistakes while performing.
13. If the total number of participants per level reaches more than 20, an additional date for the second batch of participants will be held. Further information will be given 3 days before the competition.
14. The time keeper will announce the time using color coded flags
  - a. Green: Time Starts
  - b. Yellow: The minimum time range has been passed
  - c. Blue: One minute remaining
  - d. Red: The time limit has been passed
15. Participants are allowed to bring one person along to watch their performance. Said person are not allowed to give any hints or signs while the participant is performing. Every hint that is given will result in a deduction of 10 points
16. Recording is not allowed.
17. Participants who cannot come to the Technical Meeting will have to follow the decision that has been made in the Technical Meeting.

## **IX. Assessment Points**

1. Content (40)
2. Fluency (20)
3. Mimic & Expression (20)
4. Pronunciation & Intonation (10)
5. Body language (10)

## **X. Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan sekolah SMAK HI dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

### **Contact Person**

**Evangelina (Eline) (WA 082111330560 / IG @evangelinenathania)**

**Valerie Audrey (WA 08111427900 / IG @valerie.a.santosa)**

# Mandarin Speech

## I. Target Peserta

Perlombaan dibuka untuk umum dengan kategori umur 13-18 tahun dengan target peserta minimal 15 orang.

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 100.000 + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 800.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 400.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/i dengan *range* umur 13-18 tahun.
2. Peserta sudah membayar biaya pendaftaran dan uang *walk out* (WO). Uang *walk out* (WO) akan dikembalikan saat *closing*.
3. Peserta **WAJIB** menghadiri *technical meeting* di Ruang Kelas SMAK HI (ruang kelas akan diinformasikan lebih lanjut oleh panitia). Jika tidak hadir maka uang *walk out* (WO) **tidak dapat dikembalikan**.
4. Apabila peserta mengundurkan diri, uang pendaftaran **tidak dapat dikembalikan**.
5. Peserta **WAJIB** mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK HI, ketentuan umum lomba dan prosedur perlombaan.
6. Peserta **WAJIB** menjaga sportivitas acara.
7. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta akan **DIDISKUALIFIKASI**.
8. Peserta **DILARANG KERAS** membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
9. Peserta **WAJIB** menggunakan seragam sekolah.
10. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK HI (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).
11. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi administrasi.
12. Peserta datang tepat waktu dalam keadaan yang sehat.
13. Setiap peserta **WAJIB** bertanggung jawab atas barang bawaan masing-masing.
14. Peserta yang melanggar peraturan umum akan **DIDISKUALIFIKASI**.

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Topik (Peserta Memilih 1 Topik)

- a. Akumulasi Sampah di Perairan yang Mengancam Kehidupan Biota Laut.
- b. Pertumbuhan Ekonomi Maritim dengan Pengelolaan Sumber Daya Laut yang Berkelanjutan.
- c. Dampak Mikroplastik pada Kesehatan Manusia.

### 2. Durasi Lomba

3-7 menit

### 3. Sistem Permainan :

- a. Peserta yang sudah mendaftar **WAJIB** datang saat Technical Meeting.
- b. Peserta menyelesaikan dan menyampaikan speech secara **individu**.
- c. Peserta **WAJIB** mengenakan pakaian formal yang sesuai saat tampil.
- d. Speech harus ditulis dan dikirim dalam **bahasa mandarin**.
- e. Isi speech **harus berhubungan** dengan topik yang diberikan.
- f. Peserta **WAJIB** mengingat isi dari speech.
- g. Saat perlombaan peserta **tidak diperbolehkan** mencontek.
- h. Karya harus **bersifat original**, plagiarisme tidak akan ditoleransikan. Referensi diperbolehkan.
- i. Peserta **tidak diperbolehkan** membawa skrip selama tampil.
- j. Skrip speech **harus diketik menggunakan** Times New Roman 12 dan **di print** dengan ukuran A4 HVS untuk penilaian lebih lanjut.
- k. Peserta **WAJIB** menyerahkan 2 salinan dari skrip kepada panitia di hari *technical meeting*. Jika tidak, peserta akan diberikan waktu untuk menyerahkan skrip hingga hari pendaftaran ulang dan jika tidak maka akan diberikan pengurangan sebesar 5 poin.
- l. Peserta datang ke lokasi lomba **MAKSIMAL** 30 menit sebelum lomba dimulai.
- m. Setiap peserta akan dipanggil **MAKSIMAL** 3 kali untuk masuk ke ruang lomba. Bila sudah 3 kali panggilan dan peserta belum hadir juga, maka nomor urut peserta yang bersangkutan akan dipindah ke nomor urut terakhir. Bila sudah pindah urutan dan peserta masih belum juga hadir, akan dianggap mengundurkan diri.
- n. **Saat penampilan**, yang dapat memasuki ruangan penampilan dari pihak peserta hanyalah peserta yang bersangkutan dan pendamping peserta.
- o. **Selama penampilan berlangsung**, seluruh pihak di dalam ruangan tidak diperbolehkan melakukan tindakan yang dapat mengganggu penampilan, seperti makan, bersorak-sorai, dan sebagainya.
- p. Jika performansi durasi nya kurang atau lebih dari yang sudah ditentukan maka akan ada pengurangan 5 poin.
- q. Peserta tidak diperbolehkan untuk memulai ulang jika peserta membuat kesalahan saat tampil.
- r. Penjaga waktu akan mengumumkan waktu dengan mengkode dengan warna:

- **Hijau** : Waktu Dimulai
- **Kuning** : Rentang waktu minimum telah dilewati (3 menit)
- **Biru** : Tinggal satu menit lagi.
- **Merah** : Batas waktu telah dilewati (7 menit)

- s. **Tidak diperbolehkan untuk merekam.**
- t. Peserta diharapkan untuk tetap berada di lokasi sampai perlombaan selesai.
- u. Hal-hal yang belum tercantum dalam pedoman ini akan disampaikan dalam Technical Meeting.

#### 4. **Dresscode**

Peserta memakai seragam sekolah.

#### 5. **Kriteria Penilaian**

Range 1-100

- a. Konten
- b. Kelancaran
- c. Mimik wajah & Ekspresi
- d. Pelafalan & Intonasi
- e. Gestur Tubuh

#### VI. **Jadwal**

Tanggal : Selasa, 8 Oktober 2024  
 Waktu : 13.00 - 17.00  
 Tempat : Ruang Kelas SMAK HI

#### VII. **Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan sekolah SMAK HI dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

### **Contact Person**

**Jessica (0812 1945 9770 / @jessi.xyl)**  
**Gracia (0877 8899 0627 / @meihuaplum)**

# Storytelling

## I. Participants

Students enlisted in Junior High (SMP/on the same level) proven by **Student's ID card copy** or the **school's permission letter**.

## II. Target Quota

15 participants, minimum of 2 per school

## III. Topic

Mythology tales of the sea

## IV. Duration

4-8 minutes

## V. Date & Time

Thursday, 10th October 2024 ; 13.00 - 17.00

## VI. Place

Classroom of SMAK HI

## VII. Registration Fee

Rp 100.000/participant + Rp 50.000 (WO)

## VIII. Prize

First Place: Rp 600.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Second Place: Rp 450.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Third Place: Rp 350.000 + Trophy + Certificate + EXCELSIOR Closing Ticket

Participants: Certificate

## IX. Competition Procedures

1. Participants compete and perform **individually**.
2. Participants prepare their own story based on the topic given by the Committee.
3. Participants can use an existing story or create a new story.
4. The story **must** be in English.
5. The story that has been prepared needs to have a **moral value** that has a correlation with the topic.
6. Participants are required to **memorize** the story, but improvisations are tolerated.
7. During the competition participants **must not cheat**.
8. Story must be original, plagiarism **will not be tolerated**. References are allowed. Participants **should submit the softcopy of the story** to the Committee on the day of the Technical Meeting. If not, participants would be given time to submit

until re-registration. (Participants who don't submit their softcopy will get minus point)

9. Participants will perform one by one.
10. Participants should be in the waiting room at least **15 minutes before their turn**. If they are not present after the PIC calls their name 3 times, they will be **disqualified**. (WO fee would be charged)
11. Participants may or may not wear any attire as costume or props will only add to plus points.
12. Participants's performance **schedule will be informed** in the Technical Meeting. If they are not present at the Technical Meeting, they are allowed to ask the PIC/ contact person.
13. Performance duration which is less or pass the time limit will decrease the point. **The first Ring Bell** is the sign when the time reach at **4 Minutes**, **Next Ring Bells** is the sign when time already reach at **7 minutes**, **The Third Ring Bells** will be the sign of **the end of duration**.
14. Participants are not compromised to start all over again if one make mistakes while performing.
15. Neither recording nor supporters are allowed during the performance.
16. Decisions made by the judges are absolute and cannot be bothered.

#### **X. Assessment Points: (100 Points) + C/P Plus Point**

1. Mimic : 20 Point
2. Performance : 30 Point
3. Fluency : 20 Point
4. Creativity : 30 Point
5. Costume/Props : 3 plus points

#### **XI. Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

### **Contact Person**

**Ruth (WA 087888281855 / IG @ruthgrdine)**

**Louis (WA 0818981422 / IG @louisfajar)**

# Monolog

## I. Target Peserta

14 orang (SMA dan sederajat)

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 150.000 + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1 : Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 450.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta : Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/siswi dari jenjang SMA/SMK.
2. Peserta wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur perlombaan.
3. Peserta harus menjaga sportivitas acara.
4. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta akan DIDISKUALIFIKASI.
5. Peserta dilarang keras membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
6. Peserta menggunakan pakaian bebas sopan, diizinkan mengenakan kostum.
7. Peserta wajib menjaga kebersihan lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan/kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).
8. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi administrasi.
9. Peserta yang sudah mendaftar **WAJIB** datang saat *technical meeting* untuk diberikan nomor urutan.
10. Peserta datang ke lokasi lomba **MAKSIMAL** 30 menit sebelum lomba dimulai.
11. Peserta wajib memilih **salah satu naskah** monolog yang sudah disediakan.
12. Jika peserta menggunakan naskah di luar naskah yang sudah ditentukan, peserta akan DIDISKUALIFIKASI.
13. Setiap peserta wajib bertanggung jawab atas barang bawaan masing-masing.
14. Semua keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
15. Peserta yang melanggar peraturan umum akan DIDISKUALIFIKASI.

## V. Naskah

Masing-masing peserta memilih **SALAH SATU** dari pilihan monolog yang disediakan ini untuk ditampilkan nanti saat perlombaan.

No.	Judul	Karya	Tautan Naskah
1.	Lautan Waktu	Nudwina	<a href="http://bit.ly/lautanwaktu_Exc24">bit.ly/lautanwaktu_Exc24</a> <a href="http://tinyurl.com/lautanwaktuExc24">tinyurl.com/lautanwaktuExc24</a>
2.	Koruptor Budiman	Agus Noor	<a href="http://bit.ly/koruptorbudiman_Exc24">bit.ly/koruptorbudiman_Exc24</a> <a href="http://tinyurl.com/koruptorbudimanExc24">tinyurl.com/koruptorbudimanExc24</a>
3.	Nasib Sial Seorang Badut	Agus Noor	<a href="http://bit.ly/nasibsialseorangbadut_Exc24">bit.ly/nasibsialseorangbadut_Exc24</a> <a href="http://tinyurl.com/nasibsialseorangbadutExc24">tinyurl.com/nasibsialseorangbadutExc24</a>
4.	Jangan Terlalu Dalam	Iswadi Pratama	<a href="http://bit.ly/janganterlaludalam_Exc24">bit.ly/janganterlaludalam_Exc24</a> <a href="http://tinyurl.com/janganterlaludalamExc24">tinyurl.com/janganterlaludalamExc24</a>

## VI. Teknis Pertandingan

1. Peserta menampilkan **salah satu** dari 4 naskah monolog yang sudah disediakan.
2. Peserta mendapatkan waktu sebanyak **15 menit maksimal** untuk menampilkan penampilan mereka. Peserta diberikan waktu **5 menit** untuk menata panggung sebelum dan sesudah penampilan.
3. Jika penampilan melebihi waktu yang sudah ditentukan, maka akan **berpengaruh pada penilaian juri**. Panitia akan membantu menghitung durasi.
4. Properti tidak boleh mengotori atau merusak panggung yang sudah disiapkan oleh panitia. Bila terjadi kerusakan, peserta harus bertanggung jawab.
5. Peserta diharapkan untuk tetap berada di lokasi sampai perlombaan selesai.
6. Peserta diizinkan mengenakan kostum, tata rias, dan peralatan penunjang akting (*hand property*), dan ilustrasi musik untuk kebutuhan penampilan.
7. Bila perlu menggunakan musik, panitia akan menyediakan pengeras suara. Disarankan setiap peserta membawa pengeras suara milik masing-masing.
8. Di ruang lomba, disediakan sebuah **viewboard** yang bisa digunakan untuk properti. Cara penggunaan akan dijelaskan lebih lanjut di Technical Meeting.
9. Partisipan diperbolehkan membawa baju ganti jika berkeringat.
10. Setiap peserta akan dipanggil maksimal 3 kali untuk masuk ke panggung. Bila sudah 3 kali panggilan dan peserta belum hadir juga, maka nomor urut peserta yang bersangkutan akan dipindah ke nomor urut terakhir. Bila sudah pindah urutan dan peserta masih belum juga hadir, akan dianggap mengundurkan diri.
11. Saat penampilan, yang dapat memasuki ruangan penampilan dari pihak peserta hanyalah peserta yang bersangkutan, pendamping peserta, dan tim operator yang berjumlah maksimal 3 orang.
12. Selama penampilan berlangsung, seluruh pihak di dalam ruangan **dilarang** melakukan tindakan yang dapat mengganggu penampilan, seperti makan, bersorak-sorai, dan sebagainya.
13. Hal-hal yang belum tercantum dalam pedoman ini akan **disampaikan dalam Technical Meeting**.



## **VII. Jadwal**

Tanggal : Jumat, 11 Oktober 2024  
Waktu : 13:00 - 17:00  
Tempat : Ruang kelas SMAK PENABUR Harapan Indah

## **VIII. Kriteria Penilaian**

1. Olah Vokal : 30%
2. Olah rasa (penghayatan) : 30%
3. Olah Tubuh/gestikulasi : 30%
4. Kreativitas (kostum, musik, dan tata panggung) : 10%

## **IX. Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

### **Contact Person**

**Matvey Reignard (WA 0813 8239 1221/ IG @matveyrei27)**

**Mario Justin (WA 0812 9895 9633 / IG @07mariojustin)**

# Pidato

## I. Target Peserta

14 orang (SMA/ sederajat)

Tidak ada batas maksimal peserta dari satu sekolah yang sama.

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 150.000 + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 450.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/siswi dari jenjang SMA.
2. Peserta sudah melakukan pendaftaran lomba dan memenuhi administrasi.
3. Peserta yang sudah mendaftar **wajib** datang pada saat *technical meeting*.
4. Setiap peserta **MEMBAWA NASKAH PIDATO** yang sudah di-*print* lalu diserahkan kepada panitia.
5. Semua peserta wajib **BERTANGGUNG JAWAB** atas barang bawaan masing - masing.
6. Peserta **HARUS** dapat menjaga sportivitas selama berlangsungnya perlombaan.
7. Peserta **WAJIB** mengikuti peraturan yang berlaku.
8. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah.
9. Peserta datang ke lokasi lomba **MAKSIMAL 30 menit** sebelum lomba dimulai.
10. Semua keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
11. Peserta yang melakukan pelanggaran peraturan akan di **DISKUALIFIKASI**.
12. Kreativitas tidak dibatasi dan membawa **PROPERTI PRIBADI** untuk keperluan lomba pidato masing-masing.
13. Peserta **DILARANG** melakukan **PROVOKASI** (tindakan mengganggu lewat kata2/sorak-sorai, dll) terhadap peserta lain yang sedang tampil
14. Peserta **DILARANG** menggunakan pengeras suara (*microphone*), tetapi boleh menggunakan *speaker* jika diperlukan sebagai *background instrumental*.

## V. Teknis Perlombaan

### 1. Team

Individual

### 2. Sistem Perlombaan

*Shuffle* (urutan di infokan saat Technical Meeting).

### 3. Dresscode

Kostum bebas disesuaikan dengan jabatan/peran sebagai orator.

### 4. Official / Pendamping & Suporter

Diperbolehkan 1 pendamping

### 5. Teknik

Memoriter

### 6. Tema pidato

- a. Tema 1 : Lestari laut Indonesiaku.
- b. Tema 2 : Polusi udara yang berdampak pada kesehatan masyarakat.
- c. Tema 3 : Pemilahan sampah rumah tangga yang baik dan ramah lingkungan.

### 7. Durasi

3-5 menit pidato + 5 menit persiapan awal dan akhir

### 8. Lokasi

Ruang kelas SMAK PENABUR Harapan Indah.

### 9. Ketentuan Naskah

- a. Peserta **WAJIB** memilih **salah satu** dari tiga **topik/tema** pidato yang telah disiapkan.
- b. Peserta kemudian **membuat teks pidato (diktik di word/docs)** berdasarkan topik yang telah dipilih.
- c. Teks pidato dibuat dengan semaksimal mungkin dan **di print**
- d. **Font size isi teks (ukuran tulisan) : 12**
- e. **Font size judul harus lebih besar**
- f. **Jenis tulisan : Times New Roman**
- g. Pengumpulan teks pidato (kumpul saja dalam bentuk word/docs) maksimal **Sabtu, 5 Oktober 2024 pukul 23.59. (Link pengumpulan akan diinfokan kembali).**

## **VI. Jadwal**

Senin, 7 Oktober 2024 (13.00 WIB s/d selesai).

## **VII. Aspek Penilaian**

- |   |        |
|---|--------|
| 1. Kesesuaian tema, judul, dan isi pidato                     | : 30 % |
| 2. Penggunaan bahasa yang jelas, tegas, dan kelantangan suara | : 30%  |
| 3. Mimik wajah/improvisasi                                    | : 30%  |
| 4. Kreativitas  | : 10 % |

## **VIII. Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

### **Contact Person**

**Davina (WA 0812-8111-6200 / IG davina.smt)**

**Divani (WA 0818-0785-0887 / IG d1v\_0204)**

# Mendongeng

## I. Target Peserta

12 peserta (1 sekolah maksimal mengirimkan 2 peserta)

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 100.000/peserta + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 150.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Jenis Pertandingan

Solo

## V. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta adalah peserta didik SMP sederajat yang aktif dan mewakili nama sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Setiap sekolah diperkenankan mengirimkan maksimal 2 (dua) peserta.
4. Menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 orang perwakilan).
5. Apabila peserta mengundurkan diri, maka uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
6. Apabila suatu tim/sekolah tidak menghadiri Technical Meeting, akan dianggap menyetujui semua ketentuan dan peraturan yang berlaku.
7. Sekolah yang mengirimkan peserta yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.
8. Keputusan juri dan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Tidak diperbolehkan membawa supporter
10. Masing-masing peserta diperkenankan membawa 1 orang pendamping

## **VI. Teknis Pertandingan**

### **1. Sistem Permainan**

Peserta menunggu gilirannya dipanggil sesuai nomor peserta. Saat sudah dipanggil oleh panitia, peserta memasuki ruangan lomba dengan tenang. Masing-masing peserta menampilkan/membaca dongeng yang dipilih di depan juri sampai selesai. Juri akan menilai penampilan peserta yang akan menjadi acuan pemenang lomba mendongeng.

### **2. Dresscode**

Menyesuaikan naskah yang dipilih

## **VII. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Peserta yang memakai naskah di luar dari yang diberikan akan langsung didiskualifikasi
2. Jika peserta tidak ada setelah dipanggil sebanyak-banyaknya 3 kali, maka akan dianggap pelanggaran. Sanksinya peserta akan didiskualifikasi

## **VIII. Jadwal**

Tanggal : Sabtu, 5 Oktober 2024  
Jam : 10.00-17.00  
Tempat : Ruang X2

## **IX. Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

## **Contact Person**

**Arnold (WA 081290337453 / IG arnoldromarios)**

# Intelligence (Akademik)

## Akuntansi

### I. Target Peserta

SMA/SMK: 12 Tim

Tiap sekolah dapat mengirim 1-3 tim.

### II. Biaya Pendaftaran

Rp 150.000/tim + Rp 50.000 (WO)

### III. Hadiah

Juara 1: Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 800.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

### IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/siswi **AKTIF** tahun ajaran 2024/2025 dari jenjang SMA/SMK.
2. Peserta wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur perlombaan.
3. Peserta lomba merupakan satu tim yang anggotanya berasal dari sekolah yang sama.
4. Peserta **WAJIB** mengikuti Technical Meeting
5. Peserta wajib hadir sebelum waktu yang disepakati berdasarkan hasil keputusan Technical Meeting di tempat pelaksanaan
6. Peserta dilarang keras membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
7. Peserta **WAJIB** menggunakan seragam identitas sekolah masing-masing
8. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).
9. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi biaya administrasi.
10. Peserta yang melakukan pelanggaran akan di **DISKUALIFIKASI**

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

- a. Satu tim terdiri dari 3 orang.
- b. Satu sekolah dapat mengirimkan maksimal 3 tim.

### 2. Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan yang digunakan pada babak penyisihan merupakan pengerjaan soal.

- a. Poin pada babak penyisihan sebagai berikut:
  - Benar : +2
  - Salah : -1
  - Tidak diisi : 0
- b. Waktu dimulai saat aba-aba, dan akan dihentikan ketika ada hal yang penting dan mendesak terjadi saat pertandingan.
- c. Pertandingan akan selesai ketika waktu habis dan tim dengan skor lebih tinggi adalah pemenangnya.
- d. 6 tim dengan akumulasi poin tertinggi akan maju ke babak final dimana akan mengerjakan siklus akuntansi.
- e. 4 tim terbaik akan mempresentasikan hasil pengerjaannya.
- f. 4 tim terbaik ditentukan berdasarkan:
  - Waktu pengerjaan
  - Akurasi
  - Kerapian

### 3. Dresscode

Peserta wajib menggunakan seragam identitas sekolah masing-masing.

### 4. Official / Pendamping & Suporter

Peserta diperbolehkan membawa 1 pendamping per sekolah.

## VI. Peraturan Khusus Babak Penyisihan

1. Tim terdiri dari 12 tim (tiga) orang anggota.
2. Setiap tim akan mendapatkan link G-form untuk pengerjaan soal yang harus dikerjakan oleh masing-masing anggota.
3. Link G-form akan dikirimkan oleh panitia melalui grup *WhatsApp* yang berisi ketua tim yang telah ditentukan oleh panitia.
4. Setiap soal terdiri 90 butir soal dengan waktu pengerjaan 120 menit
5. Satu tim **WAJIB** membawa alat tulis dan *device* sendiri, dan setiap anggota membawa kalkulator *Non-scientific* atau kalkulator dagang, tidak diperkenankan menggunakan kalkulator di *handphone*.
6. Peserta hanya diperbolehkan memakai bolpoin bertinta hitam.
7. Peserta **WAJIB** mengisi lembar jawaban di kertas yang telah diberikan oleh panitia.
8. Dari babak penyisihan akan diambil 6 tim dengan nilai akumulasi tertinggi.
9. Peserta mendapat toleransi keterlambatan paling lama 15 menit.
10. Peserta yang ketahuan mencontek akan langsung didiskualifikasi beserta dengan anggota timnya.



### **VIII. Peraturan Khusus Babak Final**

1. Setiap Tim terdiri dari tiga orang anggota.
2. Peserta **WAJIB** membawa alat tulis beserta calculator dagang masing masing, tidak diperkenankan menggunakan Calculator scientific dan handphone.
3. Peserta akan mengerjakan soal siklus akuntansi dagang mulai dari jurnal umum, jurnal penyesuaian, kertas kerja, hingga laporan keuangan berupa laporan laba rugi, laporan perubahan ekuitas, dan laporan posisi keuangan dalam waktu 120 menit secara tim.
4. Selama pengerjaan lomba berlangsung, peserta akan diawasi oleh panitia.
5. Jika tim sudah selesai mengerjakan saat waktu masih berjalan, tim dipersilahkan mengangkat 1 tangan untuk memanggil panitia agar lembar jawaban dapat diambil dan dihibau untuk tetap tenang di bangku masing-masing dan tetap menjaga ketenangan karena masih terdapat sisa waktu berjalan.
6. Setelah waktu habis, setiap tim wajib mengangkat kedua tangannya dan tidak ada lagi yang menyentuh lembar jawaban.
7. Tim yang ketahuan menyontek/membawa catatan kecil berisi contekan dan rumus akan terkena sanksi dan dapat langsung di **DISKUALIFIKASI**.

### **IX. Jadwal**

1. Hari/Tanggal : Sabtu, 5 Oktober 2024 & Senin, 7 Oktober 2024
2. Waktu : 13.00 - 17.00
3. Tempat : Ruang kelas X1 SMAK PENABUR Harapan Indah

### **X. Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan/pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

### **Contact Person**

**Renata Tania Irawan (WA 081281925507 / IG @ren\_mauesteh)**  
**Shirene Kanaya Elizabeth (WA 081385222161 / IG @shirenekanaya)**

# Essay Writing

## I. Target Peserta

SMA/SMK: 25 orang

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 100.000/peserta + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

Juara 1: Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2: Rp 450.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3: Rp 300.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Peserta: Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/siswi dari jenjang SMA/SMK.
2. Peserta wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur perlombaan.
3. Peserta harus menjaga sportivitas acara.
4. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta akan **DIDISKUALIFIKASI**.
5. Peserta dilarang keras membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
6. Peserta diharuskan menggunakan seragam sekolah.
7. Peserta wajib menjaga kebersihan lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan/kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).
8. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi administrasi.
9. Peserta datang tepat waktu dalam keadaan yang sehat.
10. Setiap peserta wajib bertanggung jawab atas barang bawaan masing masing.
11. Peserta yang melanggar peraturan umum akan **DIDISKUALIFIKASI**.
12. Peserta wajib menaati protokol kesehatan yang berlaku.

## V. Teknis Pertandingan

### 1. Team

- a. Lomba dilakukan secara individu
- b. Tiap sekolah dapat mengirimkan 2 atau 3 perwakilan

## 2. Teknis Pelaksanaan

- a. Peserta yang sudah mendaftar **WAJIB** datang saat Technical Meeting.
- b. Peserta datang ke lokasi lomba **MAKSIMAL** 30 menit sebelum lomba dimulai.
- c. Peserta yang belum hadir/terlambat hadir maka akan **DIDISKUALIFIKASI**.
- d. Setiap peserta membawa sendiri alat tulis yang dibutuhkan.
- e. Pada saat perlombaan berlangsung, peserta akan ditampilkan sebuah video kasus yang telah ditentukan oleh panitia sebagai dasar tema esai.
- f. Setelah menonton video kasus, peserta diberi waktu untuk mencari informasi terkait dengan kasus yang telah ditampilkan.
- g. Peserta diperbolehkan menggunakan perangkat gawai (misalnya, laptop, tablet, atau *smartphone*) untuk mencari informasi tambahan terkait topik atau masalah yang dibahas dalam video kasus.
- h. Setelah batas waktu pengumpulan informasi habis, perangkat gawai peserta akan dikumpulkan ke panitia dan dikembalikan kepada peserta setelah proses lomba telah usai.
- i. Peserta diberi waktu untuk menulis esai dan harus diserahkan sebelum batas waktu yang telah ditentukan.
- j. Peserta diharapkan untuk tetap di lokasi sampai perlombaan selesai.
- k. Hal-hal yang belum tercantum dalam pedoman ini akan disampaikan dalam *technical meeting*.

## 3. Dresscode

Peserta wajib menggunakan seragam sekolah masing masing

## 4. Official/Pendamping

Diperbolehkan untuk membawa 1 pendamping

## VI. Ketentuan Penulisan

1. Penulisan esai dilakukan secara individu.
2. Esai harus sesuai dengan tema lomba yang telah ditentukan.
3. Esai ditulis tangan dengan menggunakan bolpoin dalam kertas folio.
4. Esai yang dibuat harus menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar, sesuai Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI).
5. Esai tidak mengandung ujaran kebencian, informasi palsu (hoaks), diskriminasi, unsur SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antargolongan), serta hal-hal yang bertentangan dengan norma dan peraturan yang berlaku di masyarakat.
6. Esai yang diajukan merupakan karya asli peserta (orisinal) dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba apapun.

## VII. Rubrik Penilaian

No	Aspek Penilaian	Uraian
1	Gagasan: orisinal, kreatif, aktual	Orisinal: Gagasan yang baru, belum pernah dilaporkan atau dipublikasikan sebelumnya.  Kreatif: Gagasan tersebut mencerminkan pandangan baru dan pemahaman mendalam penulis terhadap isu yang dibahas, menampilkan tingkat kreativitas yang tinggi.  Aktual: Gagasan didukung oleh fakta dan data terkini, sesuai dengan konteks zaman yang sedang berlangsung.
2	Kesesuaian dengan tema	Topik esai sejalan dengan tema yang telah ditetapkan oleh panitia.
3	Penulisan	Keterbacaan tulisan, pemakaian Bahasa Indonesia sesuai dengan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI), dan kejelasan dalam penyampaian pesan.
4	Argumentasi	Kemampuan untuk menganalisis dan menyimpulkan serta adanya relevansi data dan informasi dalam pengembangan tulisan.

## VIII. Jadwal

Senin, 7 Oktober 2024, 13.00-17.00, ruang X3

## IX. Protokol Kesehatan

Menjaga kebersihan SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

## Contact Person

**Kezia Josephine Manik (WA 081510083440 / IG kez0ng)**

**Stefanny Tan (WA 089661404793 / IG stfny.tn)**

# Society (Social Science Activity)

## I. Target Peserta

40 Tim SMP

## II. Biaya Pendaftaran

Rp 50.000/tim + Rp 50.000 (WO)

## III. Hadiah

### 1. Matematika

Juara 1 : Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

### 2. IPA

Juara 1 : Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

### 3. IPS

Juara 1 : Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

### 4. Bahasa Inggris

Juara 1 : Rp 750.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 2 : Rp 600.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

Juara 3 : Rp 500.000 + Piala + Sertifikat + Tiket Closing EXCELSIOR

### 5. Peserta

Sertifikat keikutsertaan

## IV. Syarat dan Ketentuan Pertandingan

1. Peserta merupakan siswa/siswi dari jenjang SMP **Non-PENABUR**.
2. Peserta wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur perlombaan.
3. Peserta harus menjaga sportivitas acara.
4. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta akan **DIDISKUALIFIKASI**.

5. Peserta diharuskan menggunakan seragam sekolah.
6. Peserta wajib menjaga kebersihan lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).
7. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi administrasi.
8. Setiap peserta wajib bertanggung jawab atas barang bawaan masing masing.
9. Peserta yang melanggar peraturan umum akan DIDISKUALIFIKASI.
10. Peserta yang sudah mendaftar WAJIB datang saat Technical Meeting
11. Peserta datang ke lokasi lomba MAKSIMAL 30 menit sebelum lomba dimulai.
12. Peserta yang belum hadir terlambat hadir maka akan di DISKUALIFIKASI
13. Setiap peserta membawa sendiri alat tulis yang dibutuhkan
14. Hal-hal yang belum tercantum dalam pedoman ini akan disampaikan dalam technical meeting
15. Peserta diharapkan untuk tetap di lokasi sampai perlombaan selesai.
16. Materi lomba social science untuk setiap bidangnya sesuai dengan materi yang diajarkan dalam bidang tersebut di jenjang SMP.

## **V. Teknis Pertandingan**

### **1. Team**

- a. Satu tim terdiri dari 1 atau 2 peserta
- b. Setiap tim memilih bidang lomba yang akan diikuti
- c. Bidang lomba: Matematika, IPA, IPS, Bahasa Inggris
- d. Tidak ada batasan maksimal pengiriman tim dari setiap sekolah

### **2. Sistem Pertandingan**

- a. Setiap tim mengerjakan soal dalam bentuk pilihan ganda
- b. Jumlah soal untuk setiap bidang adalah 40 soal (Pilihan Ganda)
- c. Setiap tim akan mengerjakan soal sesuai dengan bidang yang dipilihnya
- d. Dalam 1 tim diperbolehkan untuk berdiskusi dalam memilih jawaban
- e. DILARANG untuk berdiskusi dengan tim lain
- f. Durasi pengerjaan soal untuk setiap bidangnya adalah 90 menit
- g. Penentuan pemenang dilihat dari jumlah poin akhir hasil pengerjaan soal.
 

Benar	: +2 Poin
Salah	: -1 Poin
Tidak dijawab	: 0 Poin

### **3. Dresscode**

Peserta menggunakan seragam asal sekolah masing masing.

## **VI. Peraturan Tambahan & Sanksi**

1. Peserta **DILARANG** menggunakan handphone, smartwatch, kalkulator dan alat elektronik lainnya selama lomba berlangsung.
2. Peserta **DILARANG** berdiskusi dengan tim lain, dan jika dianggap mengganggu maka dapat didiskualifikasi.

## **VII. Jadwal**

Tempat : Ruang kelas SMAK PENABUR Harapan Indah  
Tanggal : Jumat, 11 Oktober 2024  
Waktu : 13.00 - 17.00

<b>Waktu</b>	<b>Bidang</b>
13.00 - 14.30	IPS & Bahasa Inggris
15.00 - 16.30	Matematika & IPA

## **VIII. Protokol Kesehatan**

Menjaga kebersihan SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah **BUKAN** tanggung jawab kami.

### **Contact Person**

**Audrey Barus (WA: 0813 1188 3878)**  
**Gabriella Fiona (WA: 0819 0599 2006)**